„Vásárolj tesa® Precision Mask terméket, és nyerj!”
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA, ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

Módosításokkal egységes szerkezetben. A módosított szövegrészt dőlt betűs formázással megjelölve.
Módosítás dátuma: 2026.09.08.

1. A Szervező

1.1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője a **tesa tape Kft. (Cg. 01 09 199504; székhely: 1112 Budapest, Boldizsár u. 4. C épület 7.emelet)** (továbbiakban: „Szervező”), a nyereményjáték lebonyolítója a Wonderduck Agency Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1., továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.4. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos) vehet részt, aki a Játék 4. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. vásárol legalább 1 db bármely magyarországi kiskereskedelmi üzletben vagy ezen üzletek webáruházában (a Játékban részt vevő üzletek és webáruházak listáját a Játékszabályzat I. és II. számú melléklete tartalmazza) kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, az I. számú mellékletben meghatározott tesa® Precision Mask terméket (a továbbiakban: Termék), majd

2.1.2. a Játék időtartam alatt regisztrál https://promoportal.hu/ oldalon (a továbbiakban: Gyűjtőportál) (a Játékhoz kapcsolódó aloldalak: https://nyerjatesaval.hu vagy a http://promoportal.hu/nyerjatesaval; a továbbiakban együttesen: Weboldal), vagy már rendelkezik aktív regisztrációval a Gyűjtőportálon, és

2.1.3. a Weboldalon feltölti a Játék 2.2. pontjában meghatározott időtartam alatt vásárolt Termék(ek) vásárlását igazoló, tételes blokkon szereplő AP kódot és NAV-azonosítót, valamint megadja a vásárlás időpontját (dátum, óra, perc) és helyét. A bizonylaton a megvásárolt Termék(ek) nevének is jól láthatóan szerepelnie kell.
Amennyiben a vásárlás helyszínén kiállított blokkon vagy számlán nem tüntetik fel a megvásárolt termékek nevét és értékét (gyűjtőblokk), a Játékosnak a saját nevére szóló, tételes számlát kell kérnie. A tételes blokk és a tételes számla a továbbiakban együttesen: „Blokk”. Számla adatainak feltöltése esetén a számlaszám első 9 karakterét kell megadni az AP kód helyén, a vásárlás időpontjaként pedig a számlán szereplő időpontot kell feltüntetni.
Online vásárlás esetén a Játékos a Weboldal kódfeltöltési felületén található „Online vásárlás / Szállítólevél” fülön a vásárlást igazoló tételes számlán szereplő számlaszámot vagy a tételes szállítólevélen szereplő szállítólevél-számot is megadhatja. A feltöltött bizonylatnak ebben az esetben is egyértelműen tartalmaznia kell a megvásárolt Termék(ek) nevét.

2.1.4. a Weboldalon a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.
(a továbbiakban együtt: Pályázat)

2.2. A Játék teljes időtartama - budapesti idő szerint - **2026. szeptember 01. napjának 0 óra 00 percétől 2026. november 30. napjának 23 óra 59 percéig tart** („Játék időtartama”).

2.3. A regisztráció menete, pályázat beküldése:

A résztvevő Játékos a https://promoportal.hu/nyerjatesaval vagy a https://nyerjatesaval.hu weboldalon („**Weboldal**”) küldi be Pályázatát: a beküldés előtt regisztráció szükséges a https://promoportal.hu/ oldalon, melynek során a Játékos megadja teljes nevét, e-mail címét, továbbá opcionálisan irányítószámát, lakóhelye szerinti

települését, pontos címét, születési évét és telefonszámát, valamint elfogadja a regisztrációval összefüggő, a https://promoportal.hu/ weboldal használatára irányuló Általános Adatkezelési Tájékoztatót és ÁSZF-et a weboldalon. Ezt követően a Játékos a megadott e-mail címre küldött válaszlevélben található linkre kattintva érvényesítheti a regisztrációját. Amennyiben a Játékos regisztrációját bármely okból nem erősíti meg a regisztrációt követően kapott emailben megadottak szerint, nem tud részt venni a Játékban. Érvényes regisztrációt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

Az érvényes regisztrációt követően a Játékos a https://promoportal.hu/nyerjatesaval vagy a https://nyerjatesaval.hu Weboldalon vehet részt a Játékban. A részvétel további feltétele a jelen Játékszabályzat, valamint az annak részét képező Adatkezelési Tájékoztató elfogadása.

A Játékos ezt követően jogosult megadni:
a) nyomtatott blokk alapján történő részvétel esetén a Blokkon szereplő AP kódot és NAV-azonosítót, továbbá a vásárlás időpontját (dátum, óra, perc) és helyét;
b) tételes számla alapján történő részvétel esetén a számlaszám első 9 karakterét az Online vásárlás / Számla / Szállítólevél kódfeltöltési fülön, továbbá a számlán szereplő vásárlási időpontot és a vásárlás helyét;
c) online vásárlás esetén a Weboldalon található „Online vásárlás / Számla / Szállítólevél" fülön a vásárlást igazoló tételes számla számát vagy a tételes szállítólevélen szereplő szállítólevél-számot, továbbá a bizonylaton szereplő vásárlási dátumot és az online kereskedő nevét.
A Játékban kizárólag olyan tételes Blokk, számla vagy szállítólevél adatai tölthetők fel, amelyen a megvásárolt, Játékban részt vevő Termék neve egyértelműen szerepel.
A Pályázat beérkezési időpontjának megállapításánál a „Feltöltés" gomb megnyomását követően a Pályázatnak a Játék szerverére – amelyet a Promolab i.o. Kft. üzemeltet – történő beérkezési időpontja az irányadó.
A Játékban való részvétel feltételeinek elfogadásával a Játékos részvételi szándékát kifejezetten kinyilvánítja. A Játékos által egy adott vásárlásra vonatkozóan megadott adatok összessége képezi a „Pályázatot".

2.4. A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

(a) a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. pontja.);

(b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. pontja.);

(c) a Promolab i.o Kft.-vel munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és pontja.)

2.5. A Játékban kizárólag a hiánytalanul és hibátlanul kitöltött, valós adatokkal, valamint érvényes beküldött Pályázatok vesznek részt. Az a Játékos, aki valótlan, hamis vagy félrevezető adatokat ad meg, más nevében vagy más e-mail címének felhasználásával vesz részt a Játékban, a Játékból kizárásra kerül.
Érvénytelennek minősül minden olyan Pályázat, amely hiányos, hibás, nem értelmezhető, ismételten beküldött, a jelen Játékszabályzatban meghatározott feltételeknek nem felel meg, vagy a megadott határidőn túl érkezik be. A Szervező a nyeremény átadását megelőzően jogosult a Pályázatot és a Játékos jogosultságát ellenőrizni, különösen annak vizsgálata céljából, hogy a Játékos megfelel-e a jelen Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek. Amennyiben a Játékos által megadott adatok nem felelnek meg a valóságnak, a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek, vagy a Játékos a regisztráció időpontjában nem töltötte be 18. életévét, a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni.

A Szervező vagy a Lebonyolító jogosult bármely nyertes Játékostól személyazonosságának igazolását kérni személyesen vagy online (élőképes videókapcsolat útján). Amennyiben a nyertes az ellenőrzéshez szükséges együttműködést megtagadja vagy elmulasztja, a Játékból kizárásra kerül és a nyereményre való jogosultságát elveszíti. Az ellenőrzés során felvétel vagy fénykép nem készül, a bemutatott okmányok adatai nem kerülnek rögzítésre.

A Lebonyolító a Játékból kizárhatja azon Játékosokat, akik a Játék szellemével ellentétesen, megtévesztő vagy tisztességtelen módon vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy nyerési esélyeiket jogosulatlanul növeljék. A

Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy ilyen magatartás észlelése esetén a Játékost kizárja, valamint vele szemben a jogszabályok által megengedett igényeket érvényesítse.

A Szervező és a Lebonyolító nem vállal felelősséget az elkésett, technikai okból meghiúsult, elveszett vagy hiányos Pályázatokért. Az elküldés igazolása nem minősül a kézbesítés bizonyítékának.

2.6. Ha a Játékos a Játék időtartama alatt több érvényes Pályázatot küld be, úgy nyerési esélyei az érvényesen beküldött Pályázatok számával arányosan nőnek. Egy Játékos egy naptári nap alatt legfeljebb 3 (azaz három) db kódot tölthet fel.

2.7. A személyes adatok védelmét a Szervező a Játékszabályzat részét képező Adatkezelési Tájékoztatóban leírtak szerint biztosítja (lásd. 5. pont).

2.8. Kereskedők, fogyasztói csoportok vagy harmadik személyek csoportos részvétele a Játékban tilos. Amennyiben a Lebonyolító vagy a Szervező által valószínűsíthető, hogy egy Játékos (számítógépes) manipulációt használ annak érdekében, hogy ezt a feltételt megkerülje, például parancs file-t vagy brute force eljárást, vagy bármilyen más automatizált eszközt, ezen személy a Játékból kizárásra kerül, és nyereményre nem jogosult.

2.9. A Játékosnak 2026.12.31-ig meg kell őriznie a blokkot / számlát / szállítólevelet, amellyel a Játékban való részvételre jelentkezett, hogy nyertessége esetén igazolni tudja pályázatának valósságát.

2.10. Egy érvényesen beküldött Pályázattal a Játékos legfeljebb kettő, nyerő időponthoz kapcsolódó nyeremény megszerzésére jogosult. Amennyiben egy adott személy véletlen (Pl.: technikai hiba folytán) több nyereményre kerülne nyertesként kisorsolásra, úgy csak az időben első sorsolás tekintetében minősül nyertesnek, a további sorsolásokból kizárásra kerül.

3. Nyeremények, Sorsolás, Nyertesek értesítése és ellenőrzése, Nyeremények átadása

3.1. A Játék nyeremények:

Nyerőidőpontos nyeremények:

A Játék Időtartama alatt összesen 1 db Makita SL801RTEU akkus falcsiszoló.
A Játék Időtartama alatt összesen 3 db Makita SK105GDZ akkus lézer.
A Játék Időtartama alatt összesen 5 db Makita MR003GZ akkus rádió.

3.2. Az összesen 9 db Nyerőidőpontos nyeremény nyertesei nyerő időpontok (nap, óra, perc, másodperc) sorsolásával kerülnek meghatározásra. A nyerő időpont minden esetben a játék időtartamán belüli az adott naptári napon 00.00-23.59 közti időpont lehet, azaz Szervező/Lebonyolító kizárólag ezen időszakon belüli időpontot sorsol ki (nap, óra, perc, másodperc). A nyerő időpontok véletlenszerű gépi sorsolással kerülnek meghatározásra, egy automatizált rendszer igénybevételével, mely véletlenszerűen, összesen 9 (kilenc) darab, a Játék időtartamába, különböző napokra eső időpontot határoz meg.

Nyertesként az a Játékos kerül megállapításra, aki a kisorsolt nyerő időpontban, vagy ha a pontos időpontban nincs, akkor a kisorsolt nyerő időponthoz képest legközelebbi, a megjelölt időpontot követő időpontban küldte be érvényes Pályázatát. A Pályázatok feltöltésének időpontja vonatkozásában a Pályázat beérkezésének idejét rögzítő informatikai rendszer által megállapított sorrend az irányadó. Amennyiben a nyertes Pályázat bármilyen okból elutasításra kerül, abban az esetben a kisorsolt nyerő időponthoz az időben azt legközelebb követő, korábban nyereményre nem jogosító érvényes Pályázatot feltöltő Játékos lesz a Nyertes (tartaléknyertes). Lebonyolító tartaléknyertesként a nyerő időponthoz legközelebb eső következő 9 (kilenc) Játékost veszi figyelembe. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen Játékszabályzat rendelkezései szerint nem jogosult a nyereményre, avagy azt visszautasítja, helyette Lebonyolító az első tartaléknyertest hirdeti ki nyertesként. Amennyiben a sorrendben korábbi tartaléknyertes nem jogosult a nyereményre a jelen Játékszabály szerint, avagy azt visszautasítja, a sorrendben következő tartaléknyertes válik jogosulttá a nyereményre. Amennyiben van olyan nyerő időpont, mely után már nem került feltöltésre érvényes

Pályázat a Játék időtartamában, úgy az időben azt megelőző, az utolsó nyerő időponthoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő és addig nem nyert Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Ha nincs elegendő érvényes Pályázat az összes nyeremény kiosztására, illetve valamely nyereményre az adott nyereménynél figyelembe vett kilencedik tartaléknyertes sem jogosult arra, avagy azt visszautasítja, úgy a ki nem osztott nyereményeket Szervező nyertes Játékos hiányában visszavonja, ezen nyeremények nem kerülnek a Játék keretében átadásra.

A nyerő időpontok sorsolására a játék indulása előtt, 2026.08.31-én kerül sor a 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1. címen egy - a Lebonyolító által kijelölt – három tagú sorsolási bizottság jelenlétében, nem nyilvános sorsolás formájában. A sorsolásról jegyzőkönyv készül. A sorsolási bizottság által aláírt jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

3.3. A nyereményre való jog nem átruházható. A nyeremények egésze vagy azok egy része sem készpénzre, sem más nyereményre nem váltható át, ide nem értve azt az esetet, amikor a nyeremény kicserélése a Szervezőn kívülálló körülmények miatt válik szükségessé. Erre tekintettel a Szervező fenntartja annak a jogát, hogy belátása szerint a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett az adott nyereményt egy másik, azonos vagy nagyobb értékű nyereményre kicserélje.

3.4. Vis maior, vagy olyan objektív körülmény, esemény bekövetkezte esetén, melyre Szervezőnek vagy Lebonyolítónak nincsen teljes egészében ráhatása, különösen programelmaradás/módosítás miatt a Szervező és a Lebonyolító minden ebből fakadó igényt elutasít, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizár.

3.5. Nyertesek értesítése, Pályázatok vizsgálata:

A Pályázatbeküldés eredményéről a beküldést követően azonnal értesítést kap a Játékos.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, és a Lebonyolító erről automatikus üzenetben és/vagy e-mailben értesíti, úgy a Játékos köteles a nyertes Pályázatban szereplő blokk / online számla / szállítólevél fotóját az értesítés megküldését követő öt (5) naptári napon belül a Lebonyolító által küldött e-mailben szereplő „Feltöltöm” gombra kattintást követően a jelen fejezetben foglaltak szerint feltölteni. A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek. - A blokk / online számla / szállítólevél képének esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító/Szervező erre irányuló felhívása esetén. Amennyiben a feltöltött kép a pótlást/módosítást követően sem olvasható, vagy egyéb módon sérült, vagy nem megfelelő dokumentumot töltött fel, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. számlaszám stb.), vagy az nem valós, úgyszintén, ha a feltöltés nem érkezik meg a jelen pontban rögzített határidőn belül a Lebonyolítóhoz, úgy a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni és ezáltal a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti és az érintett nyereményre az időben soron következő nyertes (illetve tartaléknyertes) válik jogosulttá. A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák, szállítólevelek érvénytelenek, szintén nem vehetnek részt a Játékban.

A nyeremény átvételekor a Lebonyolító jogosult ellenőrizni a pályázat feltöltésekor megadott adatok helyességét is. Az a nyertes, aki a nyereményről szóló értesítést követő 5 naptári napon belül bármilyen okból adódóan nem tudja bemutatni a blokk / online számla / szállítólevél másolatát (igazolni a nyereményigényét), vagy annak hitelesített másolatát, a játékból kizárásra kerül, és a nyereményre a soron következő tartaléknyertes válik jogosulttá. Lebonyolító a nyerteseket a regisztrációkor megadott e-mail címen értesíti. A nyertes Játékos köteles az értesítés megküldésétől számított öt (5) naptári napon belül a nyereményre való jogosultságát igazolni. Sikeres kapcsolatfelvétel és eredményes jogosultság ellenőrzést követően a Szervező vagy a lebonyolító a nyereményeket futárral juttatja el a nyertesekhez. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átadására az értesítést követő 60 naptári napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét. A Szervező a nyereményeket futárszolgálattal

maximum kétszer kísérli meg elküldeni. Amennyiben a nyertes a megadott határidőn belül nem veszi át nyereményét, úgy az sikertelen kézbesítésnek számít, amivel kapcsolatban Szervező és Lebonyolító mindennemű felelősséget kizár.

A nyertes Játékos a Pályázatának elfogadásáról szóló értesítést követő 5 (öt) naptári napon belül jogosult a regisztrációkor megadott címe/e-mail címe helyett más kézbesítési címet megadni a Weboldalon történő adatmódosítással.

A futárszolgálattal kézbesített nyeremények meghatalmazott útján is átvehetőek. Meghatalmazott lehet minden legalább korlátozottan cselekvőképes személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.

3.6. A nyeremények Nyerteshez történő eljuttatásának költségei a Szervezőt terhelik (kizárólag Magyarország közigazgatási határán belül).

3.7. A Szervező és Lebonyolító bármely nyeremény bármely hibájáért mindennemű felelősségét és szavatosság vállalását kizárja, így azt nem lehet kicserélni vagy a forgalmazónál visszaváltani. A Szervező és a Lebonyolító nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei, kivéve, ha arra jogszabály erejénél fogva kötelezettek. A Makita nyeremények esetében a termékhez esetlegesen kapcsolódó gyártói garancia vagy jótállás érvényesíthető.

3.8. A nyertes a nyereményt saját kockázatára fogadja el. A Szervező a nyereménnyel kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremény futárszolgálat által igazolt átadását követően a Szervező nem tartozik felelősséggel a nyeremény tekintetében, semmilyen rajta kívül álló körülménnyel összefüggésben. A nyertesre irányadó minden olyan irányelv, illetve általános szerződési feltétel, amely a nyeremény teljesítéséhez kapcsolódik. A nyereményhez kapcsolódó minden rendelkezés és feltétel a lehető legteljesebb mértékben átadásra kerül.

3.9. Felek rögzítik, hogy a nyereményjáték az SZJA tv. 1. számú melléklet 8.14. pontja szerinti üzletpolitikai célokat szolgál, ezért a nyertes magánszemélyek esetében a nyeremények átadása adókötelezettséget sem az átadónál, sem a magánszemélyeknél nem keletkeztet. Amennyiben esetlegesen a nyeremény átadása következtében adókötelezettség mégis felmerülne, abban az esetben azt a Szervező köteles megfizetni.

3.10. Szervezőt a nyeremény fentiek szerinti átadásán és esetleges adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyertes Játékos viseli az esetlegesen felmerülő egyéb költségeket).

4. Egyéb rendelkezések

4.1. A Játék teljes ideje alatt munkanapokon telefonos operátor áll a fogyasztók rendelkezésére a 06-30 400 9453 nem emeltdíjas telefonszámon munkanapokon, hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig. Ügyfélszolgálat üzemel továbbá a nyerjatesaval@wonderduck.hu e-mail címen is.

4.2. A Játékban való részvétellel a nyertes Játékos a Szervező részére hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező külön díjazás nélkül közzétegye a Nyertes Játékosok nevét (vezetéknév és keresztnév) a nyereményjáték honlapján (https://promoportal.hu/nyerjatesaval vagy https://nyerjatesaval.hu oldalon) a Játék lezárását követő héten

4.3. Amennyiben megalapozottan feltehető, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket valamely Játékos megszegte, abban az esetben a Szervező saját belátása szerint kizárhatja a Játékból a résztvevőt.

4.4. A törvény által lehetővé tett legteljesebb mértékben sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem a Szervező vagy a Lebonyolító Játékban résztvevő ügynökségei nem tartoznak felelősséggel semmilyen olyan kárért, vagy veszteségért, amely a Játékhoz kapcsolódóan keletkezett.

4.5. A Szervező fenntartja valamennyi nyertes azonosításához és adatainak valóságtartalmához kapcsolódó ellenőrzésének a jogát, továbbá a nyeremény átadásának megtagadáshoz, valamint a nyeremény visszavonására való jogot abban az esetben, ha alapos okkal feltételezhető az, hogy jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy bármely más olyan rendelkezést, amely a Játékban való részvétel feltételét képezi, megszegték vagy amennyiben egy Játékos tisztességtelen előnyökre tett szert a Játékban való részvétel során vagy csalárd módon nyert.

4.6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor módosítsa, vagy a Játékot annak bármelyik fázisában lezárja vagy visszavonja a Szervezőn kívülálló olyan okok esetén, amelyek miatt ez elkerülhetetlen. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Azonban a Szervező megtesz mindent annak érdekében, hogy minimálisra csökkentse ennek hatását. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

4.7. Jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó. A Játékkal kapcsolatos minden igény elévülési határideje a Játék Időtartamának lezárultát követő 60 nap.

4.8. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

4.9. A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséggel tartoznak.

4.10. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, a rendszer esetleges túlterheltségéért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, vagy a hozzáférést meggátolják, illetve ha a Játékos adatfeltöltés vagy Pályázat küldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, amelynek eredményeként adatvesztés történik. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeremények igénybevételnek késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, vagy a személyazonosság igazolásának elmulasztásáért sem.

4.11. A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.

5. Egyedi Adatkezelési Tájékoztató

5/1. A Szervező tiszteletben tartja az Ön személyes adatait. A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató célja, hogy tájékoztatást adjon a https://promoportal.hu/ promóciós oldal (továbbiakban **Promoportál**) aloldalán található **„Vásárolj tesa® Precision Mask terméket, és nyerj!””** elnevezésű Nyereményjátékkal (továbbiakban **Játék**) kapcsolatban – a Promoportál által minden nyereményjátékkal és promócióval kapcsolatosan - követett és alkalmazott adatkezelési gyakorlatáról és feltételeiről az „**Általános Adatkezelési Tájékoztató**” elnevezésű adatkezelési szabályzat kiegészítéseként.

A Játék szervezője (adatkezelő): **tesa tape Kft. (Cg. 01 09 199504; székhely: 1112 Budapest, Boldizsár u. 4. C épület 7.emelet)**

A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató és az Általános Adatkezelési Szabályzat egymással való viszonya/kapcsolata:

- A Promoportálon követett és alkalmazott, valamennyi Nyereményjátékra vonatkozó közös, egységes adatkezelési gyakorlatáról és feltételeiről az „Általános Adatkezelési Tájékoztató" elnevezésű adatkezelési tájékoztató ad tájékoztatást, (mely az alábbi linkre kattintva érhető el: https://promoportal.hu/storage/microsite/jmc7zgwieiTCf8iSIlA7k0CgPF9dxWLP/Privacy_Policy.pdf
- A jelen Egyedi Tájékoztató kizárólag a Játékra irányadó azon adatvédelmi körülményeket tartalmazza, melyek az Általános Adatkezelési Szabályzatban rögzítettektől eltérnek, vagy abban nem szerepelnek, vagy azt kiegészítik.
- A jelen Egyedi Tájékoztatóban nem szereplő adatvédelmi körülmények esetében az Általános Adatkezelési Tájékoztatóban ad tájékoztatást, különösen, de nem kizárólagosan az egyes adatkezelések bemutatása, az Érintettek jogai kapcsán.
- A jelen Egyedi Tájékoztató és az Általános Adatkezelési Tájékoztató közötti eltérés esetén, az eltéréssel érintett feltételek és rendelkezések vonatkozásában a jelen Egyedi Tájékoztató az irányadó.
- A jelen Egyedi Tájékoztatót, annak tartalmát az Adatkezelő magára nézve kötelezőnek ismeri el.

A jelen Egyedi Tájékoztató elérhetősége: A jelen Egyedi Tájékoztató a Nyereményjáték időtartama alatt elektronikus formában elérhető a https://promoportal.hu/nyerjatesaval vagy https://nyerjatesaval.hu a Játék aloldalán a „Játékszabályzat" részeként.

A **jelölőnégyzet bejelölésével** az Érintett adatkezeléshez való kifejezett hozzájárulása a Játékkal kapcsolatban követett és alkalmazott adatkezelési gyakorlat tekintetében az Általános Adatkezelési Tájékoztató és a jelen Egyedi Tájékoztató együttes, teljes körű tájékoztatást biztosító feltételei vonatkozásában értelmezendő.

5/2. Az Adatfeldolgozók:
A **tesa tape Kft.** mint Adatkezelő a Játékkal összefüggésben megvalósuló adatkezelési tevékenységeihez az alábbi listában szereplő adatfeldolgozókat veszi igénybe.

A Játékot Lebonyolító Ügynökség:
Cégnév: **Wonderduck Agency Zrt.**
Székhely: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1.;
Cégjegyzékszám: Cg. 01-10-046174
E-mail cím: nyerjatesaval@wonderduck.hu

Technikai háttér biztosítása a Promoportál és a kapcsolódó Játékok szoftver üzemeltetője, al-adatfeldolgozóként:
Cégnév: **Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság**
Székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.
Cégjegyzékszám: Cg. 01-09-321382
Honlapcím: https://promolab.io
E-mail cím: support@promolab.io
Képviseli: Goneth János Jácint ügyvezető

A Lebonyolító Ügynökség a Játék lebonyolítása keretében a Játékban résztvevő Érintettek személyes adataiból statisztikákat készít, a „Kontakt" és a „Kérdésed van?" menüpontok alá beérkező, a Játék lebonyolításával kapcsolatos üzeneteket megválaszolja, valamint a nyertes személyes adatait a nyereményt kézbesítő cégnek a nyeremény átadása céljából továbbítja. A Lebonyolító Ügynökség kizárólag a Játék lebonyolításához kapcsolódó adatkezelésekben vesz részt és kizárólag a Játék időtartama alatt, illetve annak lezárását követő 90 napig.

A nyereményeket kézbesítő cégnevek: GLS Hungary Kft.

Önnek joga van ahhoz, hogy hozzáférjen személyes adataihoz, tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok helyesbítését, törlését, az adatkezelés korlátozását, tiltakozzon személyes adatai kezelése ellen vagy visszavonja bármely hozzájárulását az alábbi elérhetőségeken is (illetve akár a https://promoportal.hu/ oldalon szereplő Általános Adatkezelési Tájékoztatóban): nyerjatesaval@wonderduck.hu vagy Wonderduck Agency Zrt., 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt. 1. A kérelem beérkezésétől számított legkésőbb 30 (harminc) napon belül, írásban válaszolunk.

Tájékoztatjuk, hogy panasszal fordulhat a hatósághoz (www.naih.hu, ugyfelszolgalat@naih.hu), és ha megítélése szerint megsértették jogait, fordulhat a lakóhelye szerint illetékes bírósághoz is.

6. Panaszkezelés, vitarendezés

A Játékos jogosult a jelen Játékszabályzat alapján létrejött szerződésből eredő jogvitájával Szervezőhöz, illetőleg a Lebonyolítóhoz, avagy bírósághoz, kormányhivatalhoz, illetőleg békéltető testülethez fordulni.

Szervező és Lebonyolító felé a bejelentések az alábbi elérhetőségeken tehetőek meg: nyerjatesaval@wonderduck.hu, telefon: 06-30 400 9453, postacím: 1118 Budapest, Rétköz utca 31. fszt.1.

Amennyiben a panasz kezelésével a Játékos nem ért egyet, a lakóhelye szerinti

- járásbírósághoz is fordulhat - az egyes járásbíróságok elérhetőségeiről a következő linken tájékozódhat: https://birosag.hu/
- kormányhivatalhoz, mint fogyasztóvédelmi hatósághoz is fordulhat - az egyes kormányhivatalok elérhetőségeiről a következő linken tájékozódhat: https://kormanyhivatalok.hu/
- békéltető testülethez is fordulhat – az egyes békéltető testületek elérhetőségéről a következő linken tájékozódhat: https://bekeltetes.hu/udvozlo
  Szervező és a Lebonyolító az esetleges fogyasztói jogviták rendezése érdekében a békéltető testületi eljárást igénybe veszi. A Szervezőt és a Lebonyolítót a békéltető testületi eljárásban együttműködési kötelezettség terheli.

A Játékban való részvétellel, a regisztráció során a megfelelő négyzet(ek) kipipálásával Ön kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatvédelmi Tájékoztatóban foglaltak szerint kezeljük.

Elérhetőségeink:
Postai úton: Wonderduck Agency Zrt., 1118 Budapest, Rétköz u. 31., Elektronikus levélben: nyerjatesaval@wonderduck.hu e-mail címen vagy a 06-30 400 9453 telefonszámon.

Budapest, 2026.08.28.

tesa tape Kft.
Szervező

I. számú melléklet:
Résztvevő termékek:

Precision Mask Sensitive 50mX19mm	04333-00017-03
Precision Mask Sensitive 50mX30mm	04333-00019-03
Precision Mask Sensitive 50mX38mm	04333-00020-03
Precision Mask Sensitive 50mX50mm	04333-00021-03
Precision Mask Sensitive 25mX30mm	04333-00023-02
Precision Mask Sensitive 50mX25mm	04333-00024-01
Precision Mask 50mx30mm	04334-00010-00
Precision Mask Standard 50mX38mm	04344-00001-01
Precision Mask Standard 50mX30mm	04344-00002-01
Precision Mask Standard 50mX25mm	04344-00003-02
Precision Mask Standard 25mx30mm	04344-00005-00
EASY COVER PRECISION 33mX550mm	04365-00000-01
EASY COVER UV PRECISION MASK 17mX2600mm	04411-00000-00
Precision Mask Outdoor UV 50mX25mm	04440-00001-01
Precision Mask Outdoor UV 50mX30mm	04440-00002-01
Precision Mask Outdoor UV 50mX38mm	04440-00003-01
Precision Mask Outdoor UV 50mX50mm	04440-00004-01
Silicone Precision Mask 25m:25mm	04455-00001-00
2in1 Precision Mask 25m:30mm	04460-00002-00
Double-sided Precision Mask 25m:25mm	04470-00001-00

II. számú melléklet:
Résztvevő üzletek:

Festék Centrum Kft. üzletek
3300 Eger, Sas út 94.
3390 Füzesabony, Hunyadi J. út 35.
5350 Tiszafüred, Ady Endre út 4.
Renovo üzletek
9700 Szombathely, Vépi út 27.
9700 Szombathely, Óperint u. 3.
9600 Sárvár, Gárdonyi u. 25/a.
9653 Répcelak, Petőfi S. u. 61.
9700 Szombathely, Farkas Károly u.2/A
9300 Csorna, Soproni u. 34.
8100 Várpalota, Gárdonyi u. 41.
8900 Zalaegerszeg, Belső elkerülő út és Hock János utca sarok
9400 Sopron, Híd u. 8.
Piktorfesték üzletlánc
1089 Budapest, Kálvária u. 28.
1135 Budapest, Tatai u. 12.
1024 Budapest, Retek u. 5.
2000 Szentendre, Stéger köz 2.
2151 Fót, Károlyi István út 14.
2330 Dunaharaszti, Némedi út 20.
8000 Székesfehérvár, Tobak u. 11-13.
8000 Székesfehérvár, Pozsonyi u. 99/D
3200 Gyöngyös, Mátrai út 8.
3000 Hatvan, Kossuth Lajos u. 1.
6060 Tiszakécske, Béke u. 130.
8900 Zalaegerszeg, Kanizsai út 2727/2 hrsz.
Hudák Kft. Üzletei
2234 Maglód, Fő utca 34.
2760 Nagykáta, Kossuth L. u. 7-11.
2230 Gyömrő, Táncsics M. u. 103.
2251 Tápiószecső, Deák F. u. 15.
Gold-Lakk Kft. Üzletei
1033 Budapest, Szentendrei út 313
1133 Budapest, Pannónia u. 62a.
1152 Budapest, Rákos út 107-109.
2112 Veresegyház, Budapesti u. 3
Festék 96 Kft.
3527 Miskolc, Vágóhíd u. 6.
5700 Gyula, Mágocsi u. 1/B.
3700 Kazincbarcika, Szemere Bertalan tér 12-13.
Kőházy Tradíció Kft.
1133 Budapest, Véső u. 5. (központ) [kohazy.hu]
1021 Budapest, Budakeszi út 55. [kohazy.hu]
1037 Budapest, Vörösvári út 125. [kohazy.hu]

1116 Budapest, Hengermalom u. 15. (ALFA) [kohazy.hu]
1173 Budapest, Pesti út 237. (HOME CENTER) [kohazy.hu]
1205 Budapest, Határ út 93. [kohazy.hu]