

AZ OBI 30. SZÜLETÉSNAPJA ALKALMÁBÓL TARTOTT NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1 Az **OBI 30. születésnapja alkalmából tartott** nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az OBI Hungary Retail Kft. (székhely: 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14.; a továbbiakban: **Szervező**). A Szervezőről további információ a www.obih.hu/impresszum weboldalon olvasható impresszumban található.
- 1.2 A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Mullenlove Kft. (székhely: 1062 Budapest, Aradi utca 8-10. VI. em.; a továbbiakban: **Ügynökség**), a Wonderduck Agency Zrt. (székhely: 1118 Budapest, Rétköz u. 31. fszt. 1.; a továbbiakban: **Wonderduck**), valamint a Promolab.io Kft. (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.; a továbbiakban: **Promolab**; Ügynökség, Wonderduck és Promolab a továbbiakban együttesen: **Lebonyolítók**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. bármilyen értékben terméket vásárol bármely magyarországi OBI áruházban (az OBI áruházak listája elérhető a www.obih.hu/aruhaz oldalon) vagy a www.obih.hu weboldalon elérhető webáruházban, majd

2.1.2. a www.obih.hu/30szuletesnap weboldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) teljes nevét, magyarországi postai (kézbesítési) címét és e-mail címét, (valamint megadhatja a nyeremény átadásával kapcsolatos adatait és feliratkozhat a Szervező hírlevelére), és

2.1.3. a Weboldalon feltölti az általa a Játék 4. pontban írt időtartama alatt vásárolt termék(ek) vásárlását igazoló nyugtán vagy számlán (a továbbiakban együttesen: **Számla**) szereplő AP kódot, nyugtaszámot vagy számlaszámot vagy a webáruházban történő vásárlás esetén a megrendelés számát (a továbbiakban együttesen: **Számlaszám**) és a vásárlás dátumát (dátum, óra, perc), valamint

2.1.4. a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt és a Játékszabályzatban foglalt adatkezelési tájékoztatás elfogadásával hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő kezeléséhez.

(a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím és AP kód adatként tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatként tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző AP kódot tartalmazó Pályázatot lehet csak beküldeni.

- 2.2. A Játékosok a Számlaszám feltöltése során megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásából eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

- 2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

- 2.4. A Játékos köteles a Játék végét követő 60 (hatvan) naptári napig a Pályázati adatokat tartalmazó Számlát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és nyertessége esetén a Számláról készített fényképet a Weboldalra feltölteni a 6.1. pontban foglaltaknak megfelelően. A Szervező kizárólag azokat a Számlákat fogadja el, amelyen feltüntetett vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik.
- 2.5. Szervező a Wonderduck közreműködésével a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Számlát, illetve azon található vásárlás dátumát, időpontját. Amennyiben a Játékos nem tudja a nyertes AP kódot tartalmazó Számlát olvasható formában bemutatni, annak tartalma nem egyezik meg a nyugtát/számlát kibocsátó áruház kasszaprogramjában szereplő nyugtamásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, Számlaszám, vásárlás időpontja stb.), vagy a vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok, Számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.8. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.9. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, illetve a Lebonyolítók az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárják.
- 2.10. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolítók, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen

magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2024. július 1. napján 00:00-tól 2024. augusztus 31. napján 23:59-ig tart.

3.2. A Játék a következő játékhetekre oszlik:

- 1. játékhét: 2024. július 1. – július 7.;
- 2. játékhét: 2024. július 8. – július 14.
- 3. játékhét: 2024. július 15. – július 21.
- 4. játékhét: 2024. július 22. – július 28.
- 5. játékhét: 2024. július 29. – augusztus 4.
- 6. játékhét: 2024. augusztus 5. – augusztus 11.
- 7. játékhét: 2024. augusztus 12. – augusztus 18.
- 8. játékhét: 2024. augusztus 19. – augusztus 25.
- 9. játékhét: 2024. augusztus 26. – augusztus 31.

3.3. Szervező a Játék során a következő játékhónapokra vonatkozóan tart havi nyerőidőpont és havi fődíj sorsolást:

- 1. játékhónap: 2024. július 1. – július 31.
- 2. játékhónap: 2024. augusztus 1. – augusztus 31.

4. SORSOLÁSOK

4.1. HETI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

4.1.1. Az 5.1.1. pont szerinti heti nyereményekre vonatkozóan az Ügynökség a Játék megkezdése előtt, 2024. június 25. napján 15 óra 40 perckor az Ügynökség székhelyén, elektronikus sorsoló program segítségével, háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében határozza meg a Játék teljes időtartamára vonatkozó, nyerő időpontos heti Nyereményekhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott 540 (ötszáznegyven) darab nyerő időpontot (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc). A Játék 3. pont szerinti időtartamának minden játékhetére vonatkozóan 60 darab heti nyerő időpont kerül kisorsolásra oly módon, hogy először az 5.1.1.1 pontban meghatározott Nyereményekhez tartozó nyerőidőpontok, majd az 5.1.1.2. pontban meghatározott Nyereményekhez tartozó nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra.

4.1.2. A heti Nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban, vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső időpontban (óra, perc, másodperc) elsőként beküldött Pályázat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő beküldője lesz. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Pályázattal egy Játékos csak egy heti Nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felelne meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó Nyereményre lesz jogosult, míg az őt követően elsőként benyújtott sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó Nyeremény nyertese.

4.1.3. A nyerő időpontok, a sorsoló bizottság tagjai kivételével, mindenki számára titkosak. A sorsolási jegyzőkönyvet az Ügynökség elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után az Ügynökség székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.1.4. Amennyiben bármely heti Nyeremény nyertesével a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon

belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül, úgy helyét az időben utána legelőször következő, érvényes Pályázatot benyújtó Játékos, mint tartaléknyertes veszi át, ha pedig vele sem sikerül a Játékszabályzat szerinti időtartamon belül kapcsolatot létesíteni, vagy bármely kizáró ok felmerülése miatt nem jogosult a heti Nyeremény átvételére, úgy mindig az utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító, a Játékból ki nem zárt Játékos minősül az adott heti Nyeremény nyertesének. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

4.1.5. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely heti sorsoláshoz kapcsolódóan kiválasztásra kerül, Játékos ugyanezen Pályázata semmilyen más heti nyerőidőponthoz tartozó sorsoláson nem vesz részt, de az adott játékhónapra vonatkozó havi sorsoláson is részt vesz. Amennyiben a Játékos további heti nyerőidőponthoz tartozó sorsoláson is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázato(ka)t szükséges beküldenie. Egy Játékos egy játékhéten legfeljebb 3 (három) darab heti Nyereményt jogosult nyerni, így a Játék teljes időtartama alatt egy Játékos összesen legfeljebb 27 (huszonhét) darab heti Nyereményt nyerhet.

4.2. HAVI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

4.2.1. Az 5.1.2. pont szerinti havi Nyereményekre vonatkozóan az Ügynökség a Játék megkezdése előtt, 2024. június 25. napján 15 óra 45 perckor az Ügynökség székhelyén, elektronikus sorsoló program segítségével, háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében határozza meg a Játék teljes időtartamára vonatkozó, nyerő időpontos havi Nyereményekhez tartozó, véletlenszerűen kiválasztott 60 (hatvan) darab nyerő időpontot (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc). A Játék 3. pont szerinti időtartamának minden játékhónapjára vonatkozóan 30 (harminc) darab havi nyerő időpont kerül kisorsolásra.

4.2.2. A havi Nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban, vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső időpontban (óra, perc, másodperc) elsőként beküldött Pályázat a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő beküldője lesz. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Pályázattal egy Játékos csak egy havi Nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó Nyereményre lesz jogosult, míg az őt követően elsőként benyújtott sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó Nyeremény nyertese.

4.2.3. A nyerő időpontok, a sorsoló bizottság tagjai kivételével, mindenki számára titkosak. A sorsolási jegyzőkönyvet az Ügynökség elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerőidőpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után az Ügynökség székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.2.4. Amennyiben bármely havi Nyeremény nyertesével a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül, úgy helyét az időben utána legelőször következő, érvényes Pályázatot benyújtó Játékos, mint tartaléknyertes veszi át, ha pedig vele sem sikerül a Játékszabályzat szerinti időtartamon belül kapcsolatot létesíteni, vagy bármely kizáró ok felmerülése miatt nem jogosult a havi Nyeremény átvételére, úgy mindig az utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító, a Játékból ki nem zárt Játékos minősül az adott havi Nyeremény nyertesének. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

4.2.5. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely havi sorsoláshoz kapcsolódóan kiválasztásra kerül, Játékos ugyanezen Pályázata semmilyen más havi nyerőidőponthoz tartozó sorsoláson nem vesz részt, de a havi fődíj sorsoláson részt vesz. Amennyiben a Játékos a következő hónapra vonatkozó havi nyerőidőponthoz tartozó sorsoláson is részt kíván venni, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges

beküldenie. Egy Játékos egy játékhónapban legfeljebb 1 (egy) darab havi Nyereményt jogosult nyerni, így a Játék teljes időtartama alatt egy Játékos összesen legfeljebb 2 (kettő) darab havi Nyereményt nyerhet.

4.3. HAVI FŐDÍJ SORSOLÁSA

4.3.1. Az 5.1.3. pont szerinti havi fődíjakra vonatkozóan a Szervező a Játék időtartama alatt a 3.3. pontban meghatározott 2 játékhónap vonatkozásában a jelen pontban meghatározott sorsolási napokon az adott játékhónapban beküldött összes érvényes Pályázat közül a Szervező által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással 3 (három) darab havi fődíj nyertes Játékost sorsol ki (a Játék teljes időtartama alatt összesen 6 (hat) darab nyertes Játékost). A sorsolás helyszíne a Szervező székhelye. A sorsolások időpontjai:

- 1. játékhónap: 2024. augusztus 2. 11:00 óra
- 2. játékhónap: 2024. szeptember 2. 11:00 óra

4.3.2. A Szervező minden egyes havi fődíj sorsoláson 3 (három) darab tartaléknyertesest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a havi fődíj nyereményre a 6.2. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárássra kerül, vagy a havi fődíj nyereményt a 6.3. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

4.3.3. Egy Játékos egy játékhónapban legfeljebb 1 (egy) darab havi fődíjat jogosult nyerni, így a Játék teljes időtartama alatt egy Játékos összesen legfeljebb 2 (kettő) darab havi fődíjat nyerhet.

4.4. A sorsolás nem nyilvános, a sorsolásról a Szervező jegyzőkönyvet vesz fel.

5. NYEREMÉNYEK

5.1. A JÁTÉKBAN A KÖVETKEZŐ NYEREMÉNYEK KERÜLNEK KIOSZTÁSRA:

5.1.1. Heti nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt **egy játékhétre vonatkozóan 60 (hatvan) darab (összesen 540 (ötszáznegyven) darab) heti nyeremény kerül kisorsolásra.**

A heti nyeremények a következők:

- 5.1.1.1. 30 (harminc) darab OBI ajándékkártya 10.000 (tízezer) forint értékben
- 5.1.1.2. 30 (harminc) darab OBI ajándékkártya 20.000 (húszezer) forint értékben

Az ajándékkártya felhasználási feltételei:

- valamennyi OBI áruházban felhasználható, de a www.obi.hu weboldalon elérhető webáruházban nem használható fel;
- az átvételt követő év december 31-ig használható fel;
- az ajándékkártya nem személyre szóló, szabadon átruházható más személyekre;
- az ajándékkártya az azon szereplő teljes összeg erejéig, akár több számú vásárlás során felhasználható. Minden egyes vásárláskor az ajándékkártya egyenlege annyival csökken amennyi a vásárlás összege. Amennyiben kevesebb a vásárlás összege, mint amennyi az ajándékkártyán van, a kártyán maradt összeg felhasználható következő vásárlás(ok) során az érvényességi időn belül;
- az ajándékkártya nem értékesíthető, készpénzre nem váltható;
- az ajándékkártyán elérhető összegből készpénz nem adható vissza;
- az ajándékkártyán lévő összeg nem kerül visszatérítésre a lejárat után;
- az ajándékkártya felhasználásának további feltételeiről a <https://www.obi.hu/barkacsaruhaz/services/market-services/gift-card/> található tájékoztatás

5.1.2. Havi nyeremény

A Játék teljes időtartama alatt **egy játékhónapra vonatkozóan 30 (harminc) darab (összesen 60 (hatvan) darab) havi nyeremény kerül kisorsolásra.**

A havi nyeremény a következő:

- 1 (egy) darab OBI ajándékkártya 30.000 (harmincezer) forint értékben (egy játékhónapban összesen 30 (harminc) darab OBI ajándékkártya)

Az ajándékkártya felhasználási feltételei:

- valamennyi OBI áruházban felhasználható, de a www.obi.hu weboldalon elérhető webáruházban nem használható fel;
- az átvételt követő év december 31-ig használható fel;
- az ajándékkártya nem személyre szóló, szabadon átruházható más személyekre;
- az ajándékkártya az azon szereplő teljes összeg erejéig, akár több számú vásárlás során felhasználható. Minden egyes vásárláskor az ajándékkártya egyenlege annyival csökken amennyi a vásárlás összege. Amennyiben kevesebb a vásárlás összege, mint amennyi az ajándékkártyán van, a kártyán maradt összeg felhasználható következő vásárlás(ok) során az érvényességi időn belül;
- az ajándékkártya nem értékesíthető, készpénzre nem váltható;
- az ajándékkártyán elérhető összegből készpénz nem adható vissza;
- az ajándékkártyán lévő összeg nem kerül visszatérítésre a lejárat után;

az ajándékkártya felhasználásának további feltételeiről a <https://www.obi.hu/barkacsaruhaz/services/market-services/gift-card/> található tájékoztatás

5.1.3. Havi fődíj

A Játék teljes időtartama alatt **egy játékhónapra vonatkozóan 3 (három) darab (összesen 6 (hat) darab) havi fődíj kerül kisorsolásra.**

A havi fődíj a következő:

- 1 (egy) darab OBI ajándékkártya 300.000 (háromszázezer) forint értékben (egy játékhónapban összesen 3 (három) darab OBI ajándékkártya)

Az ajándékkártya felhasználási feltételei:

- valamennyi OBI áruházban felhasználható, de a www.obi.hu weboldalon elérhető webáruházban nem használható fel;
- az átvételt követő év december 31-ig használható fel;
- az ajándékkártya nem személyre szóló, szabadon átruházható más személyekre;
- az ajándékkártya az azon szereplő teljes összeg erejéig, akár több számú vásárlás során felhasználható. Minden egyes vásárláskor az ajándékkártya egyenlege annyival csökken amennyi a vásárlás összege. Amennyiben kevesebb a vásárlás összege, mint amennyi az ajándékkártyán van, a kártyán maradt összeg felhasználható következő vásárlás(ok) során az érvényességi időn belül;
- az ajándékkártya nem értékesíthető, készpénzre nem váltható;
- az ajándékkártyán elérhető összegből készpénz nem adható vissza;
- az ajándékkártyán lévő összeg nem kerül visszatérítésre a lejárat után;

az ajándékkártya felhasználásának további feltételeiről a <https://www.obi.hu/barkacsaruhaz/services/market-services/gift-card/> található tájékoztatás

(együttesen: **Nyeremény vagy Nyeremények**).

Sorsolási időszakok	Darab	Érték/ajándékutalvány (forint)	Érték/időszak
---------------------	-------	-----------------------------------	---------------

	Heti nyeremények		
1. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
2. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
3. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
4. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
5. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
6. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
7. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
8. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
9. játékhét	30	10000	300 000 Ft
	30	20000	600 000 Ft
Havi nyeremények			
1. játékhónap	30	30000	900 000 Ft
2. játékhónap	30	30000	900 000 Ft
Havi fődíjak			
1. játékhónap	3	300000	900 000 Ft
2. játékhónap	3	300000	900 000 Ft

5.2. **Egy Játékos egy játékhéten legfeljebb 3 (három) darab heti Nyereményt, a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 27 (huszonhét) darab heti Nyereményt, egy játékhónapban legfeljebb 1 (egy) darab havi Nyereményt és 1 (egy) darab havi fődíjat, a Játék teljes időtartama alatt legfeljebb 2 (kettő) darab havi Nyereményt és 2 (kettő) darab havi fődíjat jogosult nyerni.**

5.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

6. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. Nyertőidőpontos nyertesség esetén a nyertes Játékos automatikus értesítést kap a potenciális nyertességéről a regisztráció során megadott e-mail címére és az értesítéstől számított 5 (öt) naptári napon belül köteles feltölteni a Weboldalra a vásárlást igazoló, az adatokat jól olvashatóan tartalmazó Számla fotóját. Amennyiben a Játékos ennek nem tesz eleget vagy a Számláról készített fénykép nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak, a Pályázata kizárásra kerül, úgy a soron következő tartaléknnyertes válik jogosulttá a Nyereményre. Az értesítő emailben továbbá a Játékos felhívást kap arról, hogy ellenőrizze a regisztrációkor megadott kézbesítési címét és személyes adatait. A Nyeremények a Játékos által regisztrált kézbesítési címre kerülnek kiküldésre.

A Wonderduck a feltöltött Számlát a feltöltést követő 14 (tizennégy) naptári napon belül jóváhagyja. A Wonderduck jogosult ellenőrizni a Pályázat feltöltésekor megadott adatok helyességét is. A feltöltött Számla adatainak jóváhagyását követően a Játékos értesítést kap a Weboldal felületén, hogy Pályázata elfogadásra került.

- 6.2. A havi fődíj sorsolását követően a nyertes Játékos emailes értesítést kap az objiatek@wonderduck.hu email címről, ahol válaszmailben van lehetősége megadni a Nyeremény átvételéhez szükséges adatokat: a teljes nevét és magyarországi címét, továbbá köteles 5 (öt) naptári napon belül a Wonderduck részére beküldeni az adatokat jól olvashatóan tartalmazó, Számláról készített fényképet. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen pontban írt határidőt elmulasztja vagy az általa beküldött Számla vagy a Számláról készített fénykép nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak, a Pályázata kizárásra kerül és a Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost a Pályázat beküldése során megadott adatok valótlanosága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolítók terhére nem értékelhető és Wonderduck jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.
- 6.3. A heti és havi nyereményeket a Szervező postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi kézbesítési címre. Szervező a Nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, a Játék lezárultát követő 60 (hatvan) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolítók terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.4. A havi fődíjak a nyertes Játékos által az értesítés visszaigazolása során megadott postai címhez legközelebb eső OBI áruházban a Szervezővel előre egyeztetett időpontban személyesen kerülnek átadásra. A Nyeremény átvételére a Játék lezárultától számított 60 (hatvan) napon belül van lehetőség. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolítók terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 6.5. A havi fődíjak átadása során a nyertes Játékosról fénykép- és/vagy videófelvételt készülhet, amennyiben ehhez a Játékos hozzájárul. A felvételt a Szervező a közösségi média felületeire (Facebook, Instagram) feltöltheti. Ezen fénykép- és /vagy videófelvételek a feltöltést követő egy hét elteltével a felületekről törlésre kerülnek.
- 6.6. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítókat semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatok kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó postaköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Weboldalon érhetők el, továbbá a Játékos a objiatek@wonderduck.hu e-mail címen is kérhet tájékoztatást.

9. ADATVÉDELEM

- 9.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 9.1.1. a Szervező, mint adatkezelő és a Lebonyolítók, mint adatfeldolgozók nevüket, e-mail címüket, postai (kézbesítési) lakcímüket, telefonszámukat, születési idejüket a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá, a Nyeremények megfelelő címre történő kiszállításának megoldása, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.1.2. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2. A Játékosnak a Játékba történő jelentkezés során lehetősége van feliratkozni a Szervező hírlevelére, amely azonban nem feltétele a Játékban történő részvételnek. A hírlevél küldésével összefüggő adatkezelés feltételeit a Szervező vonatkozó adatkezelési tájékoztatója tartalmazza, amely elérhető a <https://www.obi.hu/disclaimer/> weboldalon.
- 9.3. Amennyiben ehhez a nyertes Játékos a havi fődíj átadását megelőzően hozzájárul, Szervező a nyertes Játékosról fénykép- és/vagy videófelvételt készít és a felvételt a közösségi média felületeire (Facebook, Instagram) feltöltheti a Játékkal kapcsolatos kommunikáció céljából. Ezen felvételek a feltöltést követő egy hét elteltével a felületekről törlésre kerülnek.
- 9.4. A megadott adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolítók végzi, mint adatfeldolgozók. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, kapcsolattartás a Játékosokkal.
- 9.5. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék lezárását követően legkésőbb 2024. november 28. napjáig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából, kivéve a nyertes Játékosok nevét és címét, amely adatokat az adatkezelőre vonatkozó megőrzési kötelezettség teljesítése érdekében a Számvitelről szóló C. törvény 169. §-a alapján a Szervező 8 évig, kizárólag a számviteli kötelezettség teljesítése céljából megőrzi.
- 9.6. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.7. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.7.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 9.7.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 9.7.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.7.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.8. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasa merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatban a Szervezőhöz fordulhat emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: service@obi.hu

9.9. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

9.9.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.9.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: székhely: 1125 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu.

9.9.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.10. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez, úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a Nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező és Lebonyolítók érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező és a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

10.2. Szervező és Lebonyolítók kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolítók semminemű felelősséget nem vállalnak.

10.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

10.4. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező és a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

10.5. Szervező és Lebonyolítók kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

10.6. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

10.7. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

Budapest, 2024. június