

“JÁTSSZ ÉS NYERJ” nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata

1. Szervező

A “JÁTSSZ ÉS NYERJ” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: “Játék”) szervezője a LEET Gaming Kft. (cím: 1151 Budapest, Mogyoród útja 42.), Cégjegyzékszám: Cg.: 01 09 999177, Adószám: 23337659-2-42, a továbbiakban: “Szervező”.

A Játék lebonyolítója az LEET Gaming Kft. (székhely: 1151 Budapest, Mogyoród útja 42.) cégjegyzékszám: 01 09 999177), és a Promolab.io Kft. (székhely: 1122 Budapest, Szél Kálmán tér 12.1; cégjegyzékszám: 01-09-321382) a továbbiakban „Lebonyolító / Lebonyolítók”.

A Játék a " JÁTSSZ ÉS NYERJ " promóciós weboldalán (www.nbernyeremenyjatek.hu / <https://promoport.al.hu/nbernyeremenyjatek>) – a továbbiakban: “Weboldal” - keresztül érhető el.

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: “Játékos”), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a Játék időtartama alatt legalább egy alkalommal minimum 1050 Ft értékben vásárol bármely a Játékszabályzatban 1. számú mellékletben feltüntetett üzletben, vagy a <https://leet.hu> webshopban, majd
- a játék weboldalán, vagy a <https://promoport.al.io/> promóciós gyűjtőoldalon továbbiakban “Gyűjtőportál”-on a 3. pontban leírt regisztrációs folyamat után regisztrál a játékba
- ezután feltölti a vásárlását igazoló, 2022-11-30 23:59:59 óránál nem régebbi vásárlást igazoló blokk AP kódját vagy online vásárlás esetén a számla sorszámát és a vásárlási bizonylat pontos dátumát (év/ hónap/ nap és óra/ perc)
- a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a “Gyűjtőportál” Általános Szerződési Feltételeit, Adatkezelési szabályzatát, és jelen Játékszabályzatot, és benne foglalt adatkezelési feltételeket.

3. Regisztrációs folyamat

A Játékban való részvétel regisztrációhoz kötött, a Játékosoknak saját profil oldalt kell létrehoznia a Weboldalon, vagy Gyűjtőportálon.

A regisztráció lépései:

- A Játékosnak a Weboldal Regisztráció gombjára klikkelve, meg kell adnia az alábbi valószínűségi igazolvánnyal igazolható- adatait: Vezetéknév, Keresztnév, pontos lakcím (irányítószám, település, pontos cím) a nyertes ellenőrzési folyamat során használni kívánt telefonszám, születési idejét, a kapcsolattartáshoz használni kívánt e-mail cím, és egy belépéshez szükséges szabadon választott jelszót.
- A jelszónak minimum 8 karakteresnek kell lennie, és tartalmaznia kell minimum egy kis, és egy nagybetűt.
- A weboldal vagy Gyűjtőportál a regisztráció ezután kiküld egy jóváhagyó e mailt a regisztráció során megadott email címre egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját
- A Regisztráció jóváhagyást a levélben megadott dátumig lehet megtenni.

- Jóváhagyás után a weboldalon a Belépés fül alatt lehet bejelentkezni, és utána bejelentkezett állapotban tud a játékos kódokat feltölteni.
- A Játékos opcionálisan megadhatja nevének és e-mail címének marketing célból történő kezeléséhez való hozzájárulását a Szervező részére.

A Játékos a regisztráció során a Jogi dokumentumok mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte az Adatkezelési szabályzatot, az Általános szerződési feltételeket, és a Játékszabályzatot. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

A játékban kizárólag a **2022-11-01 00:00:00 és 2022-11-30 23:59:59** intervallum között továbbiakban **“játék időtartama”** vásárolt, és feltöltött blokkok vesznek részt minden ezt megelőző, vagy ezt követő dátumú blokkokat, illetve az ezeken található AP kódokat, vagy webshopos bizonylatokat nem áll módunkban elfogadni.

A regisztrációk és Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásáról a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

Egy személy csak egy valós - hatósági igazolvánnyal igazolható- személyes adatokkal és egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékban a 18 év alatti, vagy cselekvőképességükben egyéb okból korlátozott, vagy cselekvőképtelen személyek még a törvényes képviselőjük útján sem vehetnek részt.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói, a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők (beleértve a magyarországi üzleteket), és azok közeli hozzátartozói. A Játékból ki vannak zárva a Játék megszervezésében és kivitelezésében résztvevő Lebonyolító cégek alkalmazottai, és ezen személyek meghatározott közeli hozzátartozói.

Egy Játékos egy profil oldalt regisztrálhat, egy Pályázattal csak egy nyeremény nyerhető meg. Egy Játékos, illetve egy háztartás több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy nyerőidőpontos nyereményt, egy heti nyereményt, valamint egy fődíjat nyerhet meg. A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az egy lakcímen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától. Az “egy háztartás” megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik “nem életszerű” mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt az egyes nyereményjátékban. A sorsolásokon csak érvényes Pályázatok vesznek részt. Egy nyereményről a nyertes nagyobb összegű nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő és játékszabály ellenes magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak. Szervező a regisztráció során hatósági igazolvánnyal nem igazolható adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

4. A Játékban résztvevő üzletek listája

A Játékban kizárólag a magyarországi üzletekben, vagy Leet.hu webshopban vásárolt termékek vesznek részt, más helyen forgalmazott termékek megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít. Az üzletek listáját az 1. sz. melléklet tartalmazza

5. A Játék menete

Azok a Játékosok, akik a játék időtartama alatt legalább egyszer vásárlásonként minimum 3 db a promócióban résztvevő NBER Energy drink, vagy NBER Üccsi terméket vásároltak a regisztráció követően, belépnek a weboldalra.

A **Kódfeltöltés** gombra kattikelve a szükséges jogi dokumentumok jelen Játékszabályzatot és adatkezelési feltételeket tartalmazó nyilatkozattétel céljára szolgáló mezők bejelölésével elfogadják a részvételhez szükséges jogi dokumentumokat.

A vásárlás típusa kiválasztása után

- Üzletben történt vásárlás esetén a vásárlás helyének kiválasztása után a vásárlását igazoló blokk vagy számla adatainak feltöltése: AP kód és nyugtaszám majd a vásárlás dátumának, és pontos időpontjának (óra/ perc) megadása szükséges.
- Leet.hu webáruház vásárlás esetén a webshop kiválasztása, a vásárlását igazoló blokk számla sorszámának majd a vásárlás dátumának, és pontos időpontjának (óra/ perc) megadása szükséges.

Ezután rákattintanak a kód beküldésére szolgáló gombra, vagyis sikeresen Pályáznak a Játékban megnyerhető nyereményekért.

Minden Kódfeltöltés eredményéről azonnali képernyő üzenetben kap értesítést a Játékos. Napi nyertesség esetén a rendszer bekéri a nyertes Pályázatban szereplő Bizonylat fotóját képernyő üzenetben, ahol azonnal feltöltheti a Bizonylat fotóját. A képernyő üzenet mellett automatikus e-mail értesítés figyelmezteti a játékost a blokkfotó feltöltésre. A feltöltött képek JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek. A Bizonylatot teljes

terjedelmében kell lefotózni és egy képben beküldeni. A Bizonylat képnek olvashatónak kell lennie, esetleges pótlására, módosításának szükségességéről a Játékos e-mailben kaphat értesítést Lebonyolítótól.

Amennyiben a nyertes Játékos nem tölti fel a kódfeltöltéshez tartozó bizonylat fotóját, a megadott **5** naptári napon belül, Lebonyolító még egy alkalommal emlékeztető e-mailt küld.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő **5** naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartalék nyertesként értesíteni, a fentiekben leírtaknak megfelelően.

Amennyiben napi nyereményt nem nyert az adott kódfeltöltés során, úgy Pályázatával esélye lehet a heti nyeremény egyikére, vagy fődíjra. Ezen nyertességéről az időszakot vagy sorsolásokat követően kap Szervezőtől e-mail értesítést a Játékos.

A Játékos Pályázatainak beküldéséről összesített információt a Weboldalra történő belépést követően a személyes fiókjában a "Feltöltött kódjaim" alatt talál. Itt követheti nyomon az egyes Pályazatait és a korábban megadott személyes adatait.

A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Kódfeltöltés Beküldés gomb megnyomásának a Játék szerverére történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Az online vásárlás esetén, vásárlásnak számít az, amikor a Játékos átveszi a megrendelt terméke(ke)t és a vásárlást igazoló nyugtát/számlát.

Egy AP kód, vagy webshop számla és a vásárlási bizonylat pontos dátumának (év/hónap/nap és óra/perc) sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel egy nyeremény nyerhető. Érvénytelen kódfeltöltésnek minősül az egyszer már feltöltött AP kód és a vásárlási bizonylat pontos dátum adatainak (év/hónap/nap és óra/perc) megváltoztatása ismételt feltöltés céljából.

A Pályázatokban beküldött és a nyertesnek minősülő blokkokat vagy számlákat a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/ tartaléknyertesek értesítésére **2023-01-31-** ig meg kell őrizniük, mivel a vásárlást igazoló blokk/ számla bemutatása feltétele minden nyeremény átvételének.

Egy regisztrált játékos a Játék időtartama alatt a Játék Weboldalán minden nap maximum **500** db a játék teljes időtartama alatt maximum 5000 db promóciós kódot tölthet fel.

Egy Játékos egy Pályázattal maximum egy db napi nyereményt, egy db heti nyereményt nyerhet, valamint az összes beküldést tekintve egy Játékos egy db Fődíj nyeremény átvételére jogosult a játék teljes időtartama alatt.

A Szervező a nyertes Játékossal a kódbeküldést követő **5** munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a regisztráció során megadott e-mail címen keresztül és egyeztetni vele, illetve elkéri tőle a következő személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében. Felhívja figyelmét arra, hogy a Pályázatként feltöltött, a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkot/ számlát a kapcsolatfelvételt követő **8** munkanapon belül meg kell küldenie a Szervező részére emailben az info@leet.hu címre, és postai úton az alábbi címre: LEET Gaming Kft., 1073 Budapest, Üllői út 102.

Amennyiben a nyertessel a kódbeküldést követő 8 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 8 munkanapon belül nem küldi el a Szervező részére a nyertes eredeti blokkot vagy számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját, vagy a blokk nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, vagy a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem

jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a 7. pont szerint nyertesnek nem minősülő - Pályázó, mint érvényes Pályázatot benyújtó - tartaléknyertes veszi át. A tartaléknyertes mindig a sorrendben a nyertes beküldést követő olyan legitim beküldés, aki eddig még nem nyert a játék során nyereményt. Ha pedig vele sem sikerül 8 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a kódbeküldés sorrendje szerint utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének.

A nyertes blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára a LEET Gaming Kft., 1073 Budapest, Üllői út 102.

alatti címére, és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Szervezőhöz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért a Szervező nem tud felelősséget vállalni.

A vásárlást igazoló blokkon / számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie a minimum 1050 Ft értékű vásárlásnak.

A kódfeltöltés nem szükséges a vásárlás napján beküldeni, azonban a sorsolásokon csak a Játék Időtartama alatt beérkezett Pályázatok vesznek részt.

Amennyiben a nyertes blokk vagy számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

6. Nyeremények:

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- Nyerőidőpontos nyeremények: (összesen 40 db)

Megnevezés	db
NBER Energydrink tálca	10
NBER Üccsi tálca	10
NBER hátizsák	5
NBER törülköző	5
NBER kulacs	10

- Heti nyeremények: (összesen 4 db)

Megnevezés	db
Egyedi NBER hűtő	1
ArenaRacer Dark Desert II Olive Green	1
Samsung Gaming Monitor	1

Samsung SMART Monitor	1
-----------------------	---

- Fődíj: High End Gamer PC” (1db)

7. Sorsolás menete

Nyerőidőpontos nyeremények / Előre kisorsolt nyerő időpont

A Szervező a játék teljes Időtartamának 2022-11-01 00:00:00 - 2022-11-30 23:59:59 közötti időszakra vonatkozóan, összesen 40 darab (mindösszesen 40 db, azaz negyven darab), véletlenszerűen kiválasztott nyerő időpontot határoz meg század másodpercnyi pontossággal, a "JÁTSSZ ÉS NYERJ" nyereményekre.

Az adott nyerő időpontot és a hozzá tartozó nyereményt a nyerő időpont utáni, a nyerő időpont hoz legközelebb eső (első) beküldő nyeri meg automatikusan, vagy ha ilyen nincs, akkor a nyerő időpont utáni legközelebbi időpontban az első érvényes Pályázat beküldést végrehajtó Játékos nyeri meg az adott nyereményt.

Élő visszajelzés azonnali nyereményről / Live feedback

A nyerőidőpontos nyeremények esetében beállításra került a "live feedback" üzemmód, a játékosok azonnal, a beküldés után közvetlenül értesülnek potenciális nyereményről és bekérésre kerülnek az azonosításhoz szükséges további adatok egy második (nyertes) űrlapon.

Két ponton értesítjük és kérjük be a nyertesek adatait:

Azonnal a kódfeltöltés után megjelenik egy űrlap amin ki lehet tölteni az adatokat / fel lehet tölteni a blokkot.

A nyeres pillanatában kiküldünk egy levelet a nyertes e-mail címére, amiben szerepel egy gomb a későbbi adatkiegészítéshez, ha a nyertes valamiért nem tudta volna kiegészíteni a kódfeltöltés után azonnal az adatait.

Az előre sorsolt nyerő időpontok kisorsolása a Promolab.io számítógépes sorsoló programán belül történik, a Játék kezdete előtt, **2022.10.28-án 15:25 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában** LEET Gaming Kft., 1073 Budapest, Üllői út 102.

Heti nyeremények / utólagos kézi sorsolás

2022.11.08-án 18:00 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában

2022.11.15-én 18:00 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában

2022.11.22-én 18:00 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában

2022.11.30-án 18:00 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában LEET Gaming Kft., 1073 Budapest, Üllői út 102.

A sorsoláson az alábbi heti bontásban beérkezett összes érvényes pályázat részt vesz. A nyeremények mennyisége hetente 1 darab (mindösszesen 4 db, azaz négy darab) .

A sorsoláson csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok vesznek részt.

Játékhetek:

1. játékhét: 2022-11-01 00:00:00-2022-11-07 23:59:59
2. játékhét: 2022-11-08 00:00:00- 202-11-14 23:59:59
3. játékhét: 2022-11-15 00:00:00- 2022-11-21 23:59:59
4. játékhét: 2022-11-22 00:00:00- 2022-11-30 23:59:59

Fődíj sorsolás / utólagos kézi sorsolás

2022.12.01-án 18:00 órakor sorsolási bizottság jelenlétében a Lebonyolító irodájában

A sorsoláson a játék teljes időtartama alatt beérkezett összes érvényes Pályázat részt vesz.

A sorsoláson csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok vesznek részt.

Utólagos kézi sorsolás menete:

Összegyűjtjük a nyereményjáték időtartama alatt érkezett összes beküldést, így létrehozva a sorsolási halmazt.

A nyertesek kiválasztása:

- A sorsolási halmazból véletlenszerűen kiválasztásra kerül egy beküldés, ami áterül a nyertesek halmazába a sorsolási halmazból, hogy ne kerülhessen kétszer kiválasztásra ugyanaz a beküldés.
- A sorsolási halmazból kikerülnek az ugyanahhoz a felhasználóhoz tartozó további beküldések.
- Ez a folyamat addig ismétlődik, ameddig meg nem kapjuk a kívánt, a kampány készítésekor előre meghatározott számú nyertest (1 fő), és pótnyertest (4 fő).
- A nyertes halmaz első eleme az eredeti nyertest, a halmaz további elemei a pótnyerteseket képezik.

A kiválasztott nyerteseket rögzítjük a sorsolási alkalomhoz. Egy sorsolási alkalomhoz egy végső nyertes hagyható jóvá.

A fődíj esetén nyereményként négy darab tartaléknyertes kerül kisorsolásra (a kisorsolt tartaléknyertesek a sorsolás sorrendjében válhatnak nyertesekké).

A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok a sorsolási bizottság által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolítók és a Szervező ismerhetik meg a játék lezárulásáig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

A Szervező jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat feltételeinek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

8. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A nyertesek neve legkésőbb a nyertes kód feltöltését követő **30.** munkanapon hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk /számla vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Szervező megkeresésére (telefon vagy e-mail) 8 munkanapon belül nem válaszol;
- a Szervezővel történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a Pályázatként feltöltött és nyertesként kisorsolt, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát vagy napi nyeremény esetén annak jól olvasható fotóját a Szervezőhöz eljuttatni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Szervező a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő blokk vagy számla illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 8 munkanapon belül - e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (postázás).

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a nyeremény átvételére való jogosultságról történő értesítést követő 60 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem róható fel. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A beküldött Pályázatok legkésőbb **2023-01-31-** ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációk megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő blokk/számla postázási költsége, telefon- és internet költségek, a jelen Játékszabályzatban nem részletezett egyéb költségek stb.) a nyertes Játékost terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatban, hogy ki tekinthető a nyertesnek, minősül blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

9. Adatvédelem

Az adatkezelésre, adatfeldolgozásra, az adatok megismerésére jogosultak:

- **irodájában LEET Gaming Kft., 1073 Budapest, Üllői út 102.** email: info@leet.hu
- Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság (levelezési cím: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) email:: support@promolab.io

Adatfeldolgozók:

- **LEET Gaming Kft.,** (székhely: 1151 Budapest, Mogyoród útja 42.)
- Magyar Posta Zrt. (székhely: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6., cégjegyzékszám: 01-10-042463, e-mail cím: adatvedelem@posta.hu) kizárólag a nyertes játékosok neve, telefonszáma és lakcíme, mint személyes adatok tekintetében minősül AI-Adatfeldolgozónak (AI-adatfeldolgozó)
- a sorsolásokon részt vevő bizottsági tag: Hamza Gábor, Gerő Gábor

Az adatok megismerésére jogosultak:

- az Adatkezelők nyereményjáték szervezésében és lebonyolításában közreműködő munkavállalói
-

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

a Szervező, mint adatkezelő és adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat **3.** pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a nyeremények kézbesítéséig, illetve legkésőbb a **8.** pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyeremények eljuttatása céljából a **GLS General Logistics Systems Hungary Csomag-Logisztikai Kft.** (székhely: 2351 Alsónémedi GLS Európa u. 2. adószám: 12369410-2-44) számára átadja;

- nyertesség esetén nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- a Játék során a megadott e-mail címére a Játékkal kapcsolatos tájékoztatót kapjon;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
-

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a info@leet.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért

egyét, illetve az adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

A Szervező részletes adatkezelési tájékoztatója, amelyet a Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten elfogad, az alábbi linken érhető el: <https://www.nbernyeremenyjatek.hu/aszf>

10. Felelősségi szabályok

A Szervező kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a <https://www.nbernyeremenyjatek.hu> weboldalt illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakat, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszer üzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért a Szervező nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

11. Egyéb szabályok

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Szervező a következő elérhetőségen válaszolja meg:

- <https://nbernyeremenyjatek.hu> "Kapcsolat" menüpont
- e-mail: info@leet.hu
 - postai cím: **LEET Gaming Kft., (székhely: 1151 Budapest, Mogyoród útja 42.)**

A jelen Játékszabályzat elérhető a <https://nbernyeremenyjatek.hu> weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető e-mailen keresztül is, a info@leet.hu elérhetőségen, munkanapokon 09:00 és 16:00 óra között.

Budapest, 2022-10-31

LEET Gaming Kft.

Szervező

1. számú melléklet
Résztevő üzletek

- Best Shop
- Best Partner
- Next pont
- Privát bolt
- Alaszka Reál boltok
- Manna
- Janker diszkontok
- Tom Market
- CBA Remíz (Pest)
- Avia benzinkutak
- Tesco
- Penny Market
- SPAR Magyarország
- Coop
- Goods Market

2. számú melléklet
Termékek részletes specifikációja

ArenaRacer II:

Anyag

Váz: festett acél
Szivacs: hideghab
Huzat: szintetikus bőr
Lábszillag: alumínium ötvözet
Kerekek: 60 mm PU
Kartámasz: poliuretán
Nyakpárna: memóriahab, plüss huzatban

Tulajdonságok

Kartámasz: 4D állítható
Deréktámasz: állítható
Mechanika: multiblock
Gázlift: Class-4
Háttámla: 165°-ig dönthető

SAMSUNG 32" LS32BG650EUXEN G6 gaming monitor

- Típus: LED monitor
- Panel típusa: VA
- Ívelt monitor
- Görbület: 1000R
- Képatló: 32 inch
- Képarány: 16:9
- Felbontás: 2560x1440
- Válaszidő: 1 ms
- Fényerő: 350 cd/m²
- Statikus kontraszt: 2500:1
- Betekintési szög: 178 °
- Képfressítési frekvencia: 240 Hz
- Csatlakozók: HDMI, DP, USB 3.0, Fejhallgató, RJ45
- VESA 100x100

Alapadatok

Termék főkategória Megjelenítő és tartozék
Termék alkategória 1 Monitor
Termék alkategória 2 Gamer
Márka Samsung
Képarány 16:9
Felbontás 2560x1440
Kijelző méret 32
Állapot A

Csatlakozások

Elsődleges csatlakozók USB 3.0, 3,5mm miniJack, HDMI, Display port

Egyéb

Kijelző, panel típusa VA
Kijelző paraméter LED
Fizikai jellemzők Pivot, Forgatható, Ívelt
Kijelző kontraszt 2500
Kijelző fényerő 350
Betekintési szög 178
Válaszidő 1
Képfrissítés 240
Hdmi 2
Display port 1
Usb 3.0 2 db
Garancia 24 hónap
Garancia helye Beküldős
Szín Black

Logisztikai adatok

Termék szélesség 713 mm
Termék magasság 311.1 mm
Termék mélység 606.2 mm
Nettó súly 7.4 kg
Csomagolási szélesség 827 mm
Csomagolási magasság 494 mm
Csomagolási mélység 226 mm
Bruttó súly 10.1 kg

Képtároló (inch)
32
Panel típusa
VA
Maximális felbontás
3840 x 2160 pixel
HDMI
igen
Képfrissítési frekvencia
60 Hz
Látószög H/V
178°/178°
Fényerő (cd/m²)
300
Képarány
16:9 Wide képarány

Válaszidő (ms)
4
Hangszóró
igen
Kontraszt arány
3 000:1
Falra szerelhető
igen
Falra szerelhető, szabvány
100 x 100 mm
USB
igen
Szélesség
716.1 mm
Maximális magasság
517 mm
Vastagság
193.5 mm
Energiaosztály
G

32" Samsung Smart M7 LCD monitor fehér (LS32BM701UUXEN)

Műszaki adatok

Képernyőméret (Class): 32
Sík / Ívelt: Sík
Aktív kijelző méret (Szé x Ma) (mm): 697.306 x 392.234mm
Képarány: 16:9
Panel típus: VA
Fényerősség (jellemző): 300 cd/m²
Fényerősség (Min): 240 cd/m²
Statikus kontraszt-arány: 3,000:1(Jell.)
HDR (High Dynamic Range): HDR10
Felbontás: 3,840 x 2,160
Válaszidő: 4ms(GTG)
Látószög (H/V): 178°(H)/178°(V)
Színtámogatás: Max 1B
Frissítési arány: Max 60Hz
Szemkímélő Üzem mód: Igen
Villódzásmentes technológia: Igen
Játék mód: Igen
Windows minősítés: Windows 10
Game Bar 2.0: Igen
HDMI-CEC: Igen
Auto Source Switch+: Igen
Adaptív kép: Igen
Ultraszéles Játék nézet: Igen

Okos típus: Smart / Okos
Operációs rendszer: Tizen™
Bixby: Amerikai angol, brit angol, indiai angol, koreai, francia, német, olasz, spanyol, portugál
(a funkciók nyelvenként változnak)
Távoli térbeli hanginterakció: Igen
TV Plus: Igen (GB, FR, DE, IT, ES, CH, AT, NL, SE, NO, DK, FI, PT, IE, BE, LU)
Beépített Alexa: Igen (GB, GG, IM, JE, IE, FR, DE, IT, ES, AT)
Universal Guide: Igen (GB, FR, DE, IT, ES)
SmartThings App támogatás: Igen
SmartThings: Igen
Működik a Google Assistant-tel: Igen (GB, FR, DE, IT, ES, AT, DK, IE, NL, NO, SE only)
Működik Alexával: Igen (GB, FR, DE, IT, ES, AT, IE only)
Mobilról képernyőre - Tükrözés, DLNA: Igen
Koppints a nézetre: Igen
Távoli hozzáférés: Igen
Hangtükrözés: Igen
Videókommunikáció: Google Duo
ConnectShare™ (USB 2.0): Igen
Webes szolgáltatás: Microsoft 365
Interfész:

Vezeték nélküli kijelző: Igen

D-Sub: Nem

DVI: Nem

Dual Link DVI: Nem

Kijelző csatlakozó: Nem

Display Port Verzió: Nem

Display Port Kimenet: Nem

Mini-Display Port: Nem

HDMI: 2 db

HDMI Verzió: 2.0

Micro HDMI: Nem

Audio Be: Nem

Fülhallgató csatlakozó: Nem

USB Hub: 3

USB Hub Verzió: 2.0

USB-C: 1 db

USB-C töltés: 65W

Beépített Wi-Fi: Igen (WiFi5)

Bluetooth: Igen (BT4.2)

Beépített kamera: Nem

Formaterv:

Szín: Fehér

Hátlap szín: Fehér

Talp szín: Fehér

Talp típus: Egyszerű

Döntés: $-2.0^{\circ}(-2.0^{\circ}\sim+2.0^{\circ})\sim+22.0^{\circ}(\pm 2.0^{\circ})$

Fali tartó: 100 x 100

Méret és tömeg:

Méret talppal (Szé x Ma x Mé): 716.1 x 517.0 x 193.5 mm

Méret talp nélkül (Szé x Ma x Mé): 716.1 x 424.5 x 41.8 mm

Csomagolás méretek (Szé x Ma x Mé): 842.0 x 133.0 x 487.0 mm

Súly talppal: 6.8 kg

Súly talp nélkül: 5.7 kg

Csomagsúly: 8.7 kg

MBA 45 GD (KMB 45 ECO) | Abszorpciós hűtésű minibár (üvegajtós)

TERMÉKJELLEMZŐK:

Külső méretek

(szé x mé x ma): 425 x 440 x 565 mm

Energiafogyasztás: 0,95 kWh/24h

Zajszint: 0 dB

Tápfeszültség: 220-240 V, 50 Hz

Teljesítmény: 75 W

Nettó súly: 16 kg

Hűtéstartomány: +4/+14 °C

Hűtés típusa: abszorpciós