

„Nyerj ragyogó mosolyt vásárlásoddal!”

ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK

RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Szervező

1/1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője a **Haleon Hungary Kft.** (1124 Budapest, Csörsz utca 43.) (továbbiakban: „Szervező”), a nyereményjáték lebonyolítója a **HD-Cord Kft.** (1125 Budapest, Nógrádi utca 2. B. ép. 1. em. 3., továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, állandó magyarországi lakhellyel rendelkező, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnyal rendelkező természetes személy a jelen Játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek: (a) a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.);

- (a) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok hozzátartozói, valamint közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (b) a Játékban közreműködő áruházláncok és üzletek munkavállalói, vezető tisztségviselői, valamint ezen személyek közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (c) a Promolab i.o Kft.-vel munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.)

2/3. A Játék teljes időtartama - budapesti idő szerint - **2025. március 01. napjának 0 óra 00 percétől 2025. március 31. napjának 23 óra 59 percéig tart** („Játék időtartama”).

2/4. A nyereményjátékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:
A Játékban résztvevő személy („Játékos”) az lehet, aki:

- a) **A Játék időtartamában** az e Játékszabályzatban bármely magyarországi, kereskedelmi egységben vagy online webáruházban **legalább 2 db bármilyen Sensodyne, Parodontax, Aquafresh vagy Corega terméket** vásárol egy időben, egy vásárlási tranzakció keretében; ÉS
- b) **A Játék időtartamában** regisztrál a <https://promoportal.hu/> oldalra (aloldalai: <http://szajapolashonapja.hu> vagy a <https://promoportal.hu/szajapolashonapja>, mint Gyűjtőportálra, (vagy már rendelkezik aktív <https://promoportal.hu/> regisztrációval), és ezzel egyidejűleg elfogadja a Gyűjtőportál adatkezelési tájékoztatóját, valamint jelen Játékszabályzatot és annak részét képező adatkezelési tájékoztatót és ott beküldi érvényes Pályázatát, ÉS
- c) Jelen Játékszabályzatban meghatározott minden egyéb feltételnek megfelel.

A résztvevő Játékosnak a <http://szajapolashonapja.hu> vagy a <https://promoportal.hu/szajapolashonapja> weboldalon kell beküldenie a Pályázatát: a beküldés előtt regisztrálnia szükséges a <https://promoportal.hu/> oldalon, melynek során a Játékos meg kell adja teljes nevét, e-mail címét; opcionálisan pedig megadhatja: irányítószámát, települését, pontos címét, születési évét és telefonszámát; és el kell fogadja a regisztrációval összefüggő, Általános Adatkezelési Tájékoztatóját és

ÁSZF-et a Gyűjtőportálon. Ezután a Játékos az általa megadott e-mail címre a Lebonyolító által küldött válaszlevélben található linke kattintva érvényesíti a regisztrációját, valamint elfogadja a jelen játékszabályzatot és annak részét képező adatkezelési tájékoztatót, majd a <https://promoport.hu/szajapolashonapja> oldalon feltölti a Játékban résztvevő, **legalább 2 db bármilyen - az 1. számú mellékletben felsorolt magyarországi üzletben történt - Haleon termék** vásárlásáról szóló (a vásárlásnak a Játékszabályzatban meghatározott időben és feltételekkel kell megtörténnie, egy időben, egy vásárlási tranzakció keretében) blokkjának/számlájának/nyugtájának (együttesen a vásárláskor kapott bizonylat e Játékszabályzatban: „blokk”) adatait (alábbiakat: AP kód, a blokkon szereplő vásárlás pontos dátuma /év, hónap, nap, óra, perc) és a Játékosnak a Játékban való eredményes részvételhez sikeresen be kell fejeznie a teljes feltöltést és regisztrációt a játék időszakában. A vásárlásnak a Játékszabályzatban meghatározott időben és feltételekkel kell megtörténnie. A kódfeltöltésnél kötelezően kitöltendő mezők továbbá „Vásárlás helye”. A Pályázat beérkezési sorrendjének megállapításánál, a Feltöltés gomb megnyomásának a Játék szerverére történő beérkezési időpontja a mérvadó.

Felhívjuk a résztvevők figyelmét, hogy a <https://promoport.hu/> oldalra, mint Gyűjtőportálra (ld.: az oldalon található ÁSZF) történő regisztrációs feliratkozást követően a regisztrációt meg kell erősíteni. Amennyiben a Játékos regisztrációját bármely okból nem erősíti meg (a regisztrációt követően kapott emailben megadottak szerint), a Játékban nem vehet részt és nyereményre nem válhat jogosulttá. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Gyűjtőportálra.

A Játékos opcionálisan feliratkozhat a Gyűjtőportál üzemeltetői hírlevelére.

A Játékban való részvételre vonatkozó feltételek elfogadásával a Játékos részvételi szándékát kifejezetten kinyilvánítja. A Játékos feltöltött, illetve megadott adatai összességében képezik a "Pályázatot".

A Játékban kizárólag azon vásárlást igazoló blokkokkal lehet pályázni, amelyen beazonosítható a vásárlás helye és pontos ideje, az AP kód és 2 db bármely Haleon termék vásárlása egy időben, egy tranzakció keretében a Játék időtartamában. A céges számlák (ÁFÁ-s számlák, illetve azon vásárlást igazoló blokkok, amelyek alapján vélelmezhető, hogy a megvásárolt termékek nem lakossági felhasználásra kerülnek) a Játékból kizárásra kerülnek.

Egy blokkal csak egyszer lehet a Játékra jelentkezni, és kizárólag egy nyereményre lehet vele pályázni.

Amennyiben a Játékos ugyanannak a blokknak a képét többször tölti fel vagy küldi be, akkor az időben első beérkezett pályázat tekinthető érvényesnek, a többi feltöltést vagy beküldést a Szervező nem fogadja el.

Amennyiben egy blokkon kettőnél több Haleon termék vásárlása szerepel, a Pályázat egy darab Pályázatnak minősül, függetlenül attól, hogy milyen mértékben haladja meg minimum 2 db-ot. Ha a Játékos egy adott játékperióduson belül több jogosult blokkot küld be, akkor a Játékos az adott játékperióduson belül megtartott sorsoláson annyi eséllyel pályázik a nyereményre, ahány blokkot szabályosan feltöltött, feltéve, hogy:

- a) az egyes blokkok adatai külön-külön kerülnek beküldésre külön jogosult Pályázonként; ÉS
- b) minden egyes feltöltött blokkon beazonosítható a legalább 2 db bármely Haleon termék egyidejű vásárlása.

Ha a Játékos a Játék időtartama alatt több érvényes Pályázatot tölt fel, több a feltöltött érvényes Pályázatok számával egyező számú pályázattal vesz részt a Játékban. Egy Játékos egy naptári napon belül azonban legfeljebb három (3) darab Pályázatot tölthet fel érvényesen, az e korláton felül feltöltött Pályázatok nem kerülnek a Szervező, illetve Lebonyolító által figyelembevételre, így azok érvényesen nem is vesznek részt a Játékban.

A Játékosnak a Játék végéig, és a Nyertes(ek)nek a nyeremények átadásáig meg kell őriznie a vásárlást igazoló eredeti blokkot, amellyel a Játékban való részvételre jelentkezett.

2/5. A Játékban kizárólag a hiánytalanul és hibátlanul kitöltött, valós adatokkal, AP kóddal és blokkal, a Játékszabályzatban foglalt egyéb feltételekkel összhangban álló Pályázatok vesznek részt. Erre tekintettel érvénytelennek minősülnek különösen az olyan Pályázatok, amelyek például hiányzó karaktert, elírt szavakat, számokat, dátumot, nem értelmezhető tartalmat, „rosszindulatú üzeneteket” stb. tartalmazzak, vagy amelyek ismételten beküldésre kerültek, továbbá amely a Játék időtartama után érkezett be. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően - ideértve azt az esetkört is, ha nem a Játékszabályzattal összhangban álló Pályázatot tölt fel a Játékos - a Lebonyolító és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, vagy egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, nem valós adatokkal, vagy hamis vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással, vagy egyéb tisztességtelen módszerrel növeljék. Szintén a Játék szellemével ellentétesen, csalárd módon eljáró Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával nyújtanak be Pályázatot, és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A 2/5. pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok a Szervező, illetve a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatók és kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítóknak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják továbbá a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, bármely egyéb Játékkal kapcsolatos visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a Gyűjtőportál, illetve a <http://szajapolashonapja.hu> oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás tanúsítása esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személyt, illetve a tiltott magatartással összefüggésbe hozható személyt, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy az érintett Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

Bármely nyeremény átvételének további feltétele, hogy a nyertes Játékos a nyereményjogosultság megállapításakor, valamint a nyeremény átvételekor is rendelkezze a Pályázat során beküldött blokkal.

Szervező, vagy Lebonyolító saját döntése alapján jogosult bármely nyertestől bemutatásra bekérni személyesen, vagy on-line (élőképes kamera) a nyertes személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, és a nyertes Pályázat alapjául szolgáló eredeti blokkot, annak érdekében, hogy a Szervező megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljes körű teljesüléséről. Ennek elmulasztása esetén a nyertes visszavonhatatlanul elveszíti jogosultságát az adott nyereményre. Ezen folyamat során felvétel vagy fénykép nem készül az okmányokról, vagy azokon szereplő személyes adatokról. **Szervező és Lebonyolító már előre tájékoztatja a Főnyeremény nyertesét, hogy a jogosultság ellenőrzése legalább on-line (élőképes kamera) útján meg kell történnjen, ennek technikai feltételét a nyertesnek biztosítani kell saját költségén, saját felelősségére a nyeremény átvételre rendelkezésre álló határidőn belül.**

Szervező/Lebonyolító saját döntése alapján jogosult választani, hogy kéri-e és hogy mely módon kéri a felsorolt dokumentumok bemutatását, ideértve azt is, hogy mindkét módon jogosult azt bekérni, bármikor, mellyel kapcsolatosan minden költség a Játékost terheli.

A Szervező és a Lebonyolító a vásárlást igazoló nyugták feletti rendelkezési, illetve tulajdonjogát illetően felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja minden felelősségét.

Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Lebonyolító kizárja a Játékból.

2/6 Egy Játékos a Játék időtartama alatt legfeljebb 1 (azaz egy) db Heti nyereményt, valamint 1 (azaz egy) Főnyereményt nyerhet. Egy érvényesen beküldött Pályázattal azonban kizárólag egy nyerő időponthoz tartozó Heti nyereményt, **vagy** egy darab Főnyereményt lehet megnyerni. A Játékosok azonban jogosultak több Pályázatot is feltölteni, és ezáltal lehetőséget teremteni arra, hogy két külön Pályázattal nyerjenek egy darab Heti nyereményt és egy darab Főnyereményt. Amennyiben egy adott személy véletlen (Pl.: technikai hiba folytán) több nyereményre kerülne nyertesként kisorsolásra, úgy csak az időben első sorsolás tekintetében minősül nyertesnek, a további sorsolásokból kizárásra kerül.

2/7. A személyes adatok védelmét a Szervező a Játékszabályzat részét képező Adatkezelési Tájékoztatóban leírtak szerint biztosítja (lásd. 5. pont).

2/8. Kereskedők, fogyasztói csoportok vagy harmadik személyek csoportos részvétele a Játékban tilos. Amennyiben a Lebonyolító vagy a Szervező által valószínűsíthető, hogy egy Játékos (számítógépes) manipulációt használ annak érdekében, hogy ezt a feltételt megkerülje, például parancs file-t vagy brute force eljárást, vagy bármilyen más automatizált eszközt, ezen személy a Játékban való részvételből kizárásra kerül, és nyereségre nem jogosult.

2/9. Azon résztvevőket, akik helytelen adatokkal vagy más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, Szervező saját döntési jogkörében kizárhatja a Játékból.

2/10. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, a rendszer esetleges túlterheltségéért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, a hozzáférést meggátolják, annak ellenére, hogy a Szervező megtett minden olyan észszerű biztonsági intézkedést, mely az ilyen személyektől elvárható. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívüli tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból – így különösen a Pályázatok továbbításának, regisztrációjának, a nyeresemények igénybevételének késedelméből, sikertelenségéből, a rendszer túlterheltségéből, leállásából - fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, vagy a személyazonosság igazolásának elmulasztásáért sem.

2/11. Érvénytelennek minősül az olyan Pályázat, amely téves információt tartalmaz (pl. AP kód elírása, blokk számának elírása, dátum elírása stb.), hiányos (pl. hiányzó karakter, elírt szó, nem értelmezhető tartalom, „rosszindulatú üzenet”, ismételt beküldés), vagy amely a megadott beérkezési határidő után érkezett be. Az elküldés igazolása nem minősül a kézbesítés bizonyítékának. A Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal az elkésett, nem teljes, illetve a technikai vagy egyéb más ok miatt elvesztett Pályázatokért.

A Lebonyolító a Játékból érvénytelenség okán kizárhatja azt a Pályázatot, amely e Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy azok bármelyikének nem felel meg. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék. Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kártérítést követeljen e Játékosoktól.

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért a Szervező és Lebonyolító nem vállalnak felelősséget. A Szervező és a Lebonyolító nem érintettek a nyereseményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei, kivéve, ha arra jogszabály erejénél fogva kötelezettek.

3. Nyeresemények, Nyertes beküldés, Sorsolás, Nyertesek értesítése, Nyeresemények átadása

3/1. A Játék nyereseményei:

Nyerőidőpontos Heti nyeresemények: heti játékperiódusonként 2 db, a Játék időtartama alatt összesen 8 db (azaz nyolc darab) Philips szájjápolási termék:

- Az első kettő heti játékperiódusban: 4 db elektromos fogkefe (Philips Sonicare ProtectiveClean 6100 szónikus elektromos fogkefe).
- A második kettő heti játékperiódusban: 4 db szájjuhany (Philips Sonicare PowerFlosser szájjuhany).

A heti periódusok nem minden esetben 7 naptári nap hosszúak, a periódusok pontos időtartamát az alábbi felsorolás tartalmazza.

Heti játékperiódusok:

1. hét: 2025-03-01 00:00:00 -2025-03-07 23:59:59
2. hét: 2025-03-08 00:00:00 - 2025-03-15 23:59:59
3. hét: 2025-03-16 00:00:00 -2025-03-23 23:59:59
4. hét: 2025-03-24 00:00:00-2025-03-31 23:59:59

Főnyeremény: A Játék időtartama alatt összesen 1 db Főnyeremény kerül kisorsolásra. A Főnyeremény 1 db fogászati kezelés bruttó 1.500.000 Ft, azaz egymillió-ötszázezer forint értékben a Medcover magyarországi fogászati rendelőiben ajándékkártya formájában.

Az ajándékkártya főnyeremény felhasználási feltételei:

Az Ajándékkártyán szereplő összeg a nyertes és a családja által egyben, vagy több részletben is felhasználható.

A kártyára feltöltött összeg a vásárlástól számított 1 naptári évig használható fel.

A Medicare által nyújtott fogászati kezelésekre a Medicare telefonos ügyfélszolgálatán keresztül foglalhat.

Minden esetben jelezze a telefonos időpontfoglalás során, hogy rendelkezik Ajándékkártyával, és ezzel szeretné részben, vagy egészben rendezni a szolgáltatás díját.

A Játék időtartama alatt tehát összesen 9 (azaz kilenc) darab nyeremény kerül kisorsolásra.

3/2. Az összesen 8 db Heti nyeremény nyertesei nyerő időpontok (nap, óra, perc) sorsolásával kerülnek meghatározásra. A nyerő időpontok véletlenszerű gépi sorsolással kerülnek meghatározásra egy automatizált rendszer igénybevételeivel, mely véletlenszerűen, az adott heti játékperiódusokba eső, heti játékperiódusonként 2 (kettő) darab, időpontot határoz meg.

Nyertesként az Játékos kerül megállapításra, aki a kisorsolt nyerő időpontban, vagy ha a pontos időpontban nincs, akkor a kisorsolt nyerő időponthoz képest legközelebbi, a megjelölt időpontot követő időpontban küldte be érvényes Pályázatát.

A nyerő időpontban, vagy az azt követően az időben ahhoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő Játékos 1 (azaz egy) db Heti nyereményt nyer.

A Pályázatok feltöltésének időpontja vonatkozásában a Pályázat beérkezésének idejét rögzítő informatikai rendszer által megállapított sorrend az irányadó. Amennyiben a nyertes Pályázat bármilyen okból elutasításra kerül, abban az esetben a kisorsolt nyerő időponthoz az időben azt legközelebb követő, még nem nyert érvényes Pályázatot feltöltő Játékos lesz a Nyertes. Amennyiben van olyan nyerő időpont, mely után már nem került feltöltésre érvényes Pályázat a Játék időtartamában, úgy az időben azt megelőző, az utolsó nyerő időponthoz legközelebb eső időpontban érvényes Pályázatot feltöltő és addig nem nyert Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Ha nincs elegendő érvényes Pályázat az összes Heti nyeremény kiosztására, úgy a ki nem osztott nyereményeket Szervező nyertes Játékos hiányában visszavonja, ezen nyeremények nem kerülnek a Játék keretében átadásra.

A nyerő időpontok sorsolására a Játék indulása előtt, 2025.02.26-án kerül sor a Lebonyolító által megjelölt címen, a Lebonyolító által kijelölt – két tagú sorsolási bizottság és **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik, nem nyilvános sorsolás formájában. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

3/3. Az összesen egy darab (1 db) Főnyeremény kisorsolására valamennyi olyan érvényes Pályázat közül kerül sor, amely Pályázatokkal még nyereményt nem nyertek. A Főnyeremény nyertesének kisorsolása a Lebonyolító által kijelölt – két tagú sorsolási bizottság és **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik a Játék időtartamát követő tíz (10) munkanapon belül. A nyertes Játékos mellé 5 (azaz öt) darab tartaléknyertes Játékos kerül kisorsolásra. A Főnyeremény sorsolásra a Játék időtartamát követően a Lebonyolító által megjelölt címen, a Lebonyolító által kijelölt – két tagú sorsolási bizottság és **közjegyző jelenlétében**, nem nyilvános sorsolás formájában kerül sor. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

A Főnyeremény esetében a tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Főnyereményre, amennyiben a kisorsolt nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes által beküldött Pályázat bármely okból kizárásra kerül a Játékból.

3/4. A nyereményre való jog nem átruházható. A nyeremények egésze sem készpénzre sem más nyereményre nem váltható át, ide nem értve azt az esetet, amikor a nyeremény kicserélése a Szervezőn kívülálló körülmények miatt válik szükségessé. Erre tekintettel a Szervező fenntartja annak a jogát, hogy belátása szerint az adott nyereményt egy másik azonos vagy nagyobb értékű nyereményre kicserélje.

A nyeremények kapcsán az alábbiak is irányadóak: a Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogát, hogy az itt leírt nyeremények bármely elemét, összetevőjét, vagy részletét megváltoztassa, vagy törölje. Ebben az esetben a Szervező lehetőségei szerint helyettesítő nyereményt biztosít egyező/hasonló értékben, témában. Vis maior, vagy olyan objektív körülmény, esemény bekövetkezése esetén, melyre Szervezőnek vagy Lebonyolítónak nincsen teljes egészében ráhatása, programelmaradás/módosítás miatt a Szervező és a Lebonyolító minden ebből fakadó igényt elutasít, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizár.

3/5. A Lebonyolító a Heti nyeremények, illetve a Főnyeremény nyertesait a Játékosok jelen Játékszabályzat szerinti kiválasztását (tartaléknyertes esetén az érintett nyereményre való jogosulttá válást) követő tizennégy (14) napon belül e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen értesíti az általa megnyert nyereményről, valamint a nyeremények átvételének esetleges részleteiről. A Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen elérni. Amennyiben a nyertes Pályázata érvénytelennek minősül és tartaléknyertes hirdetése szükséges, ez a határidő a tartaléknyertes tekintetében újraindul.

A Szervező a nyertesek listáját (vezetéknév, keresztnév) a Játék lezárását követő héten közzéteszi a <http://szajapolashonapja.hu> Weboldalon, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten és feltétel nélkül hozzájárul, ezen hozzájárulás megtagadása, vagy visszavonása esetén Szervező jogosult a nyereményt visszavonni, illetve érvényteleníteni.

Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, és a Lebonyolító erről e-mailben értesíti, úgy a Játékos köteles a nyertes Pályázatban szereplő blokk/számla fotóját az értesítés megküldését követő öt (5) napon belül a Lebonyolító által küldött e-mailben szereplő „BLOKKFOTÓ FELTÖLTÉSE” gombra kattintást követően a jelen bekezdésben foglaltak szerint feltölteni. A feltöltött kép JPG vagy PNG formátumú és maximum 5 MB terjedelmű lehet, egyéb esetben annak feltöltése sikertelen lesz, mely a Pályázat érvénytelenségét vonja maga után. **A blokkot teljes terjedelmében kell lefotózni és beküldeni, oly módon, hogy a blokk és annak minden adata a képen jól olvasható legyen.** A blokkról készült kép esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító erre irányuló felhívása esetén. Amennyiben a feltöltött blokk a pótlást/módosítást követően sem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot kibocsátó üzlet kasszaprogramjában szereplő blokkmásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, blokk száma, vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, úgyszintén, ha a blokk, vagy annak megfelelő másolata nem érkezik meg a jelen 3/5. pontban rögzített határidőn belül a Lebonyolítóhoz, úgy a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni és ezáltal a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszít és az érintett nyereményre az időben soron következő nyertes (tartaléknyertes) válik jogosulttá. A bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák érvénytelenek, szintén nem vehetnek részt a Játékban.

Lebonyolító minden nyertest egyszer kísérel meg a regisztrációkor megadott e-mailen elérni jogosultság ellenőrzése és a nyeremények átadásának biztosítása céljából.

Sikeres kapcsolatfelvétel és eredményes jogosultság ellenőrzését követően a Szervező és a Lebonyolító a heti nyereményeket személyes átvétellel, postai úton vagy futárral juttatja el a nyertesekhez a sikeres jogosultság ellenőrzést követő 60 napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Heti nyeremények átadására az értesítést követő 60 naptári napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így az adott nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető és a Nyertes a nyereményre való jogát elveszíti. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőkön belül tudja biztosítani, kizárólag magyarországi átadási/átvételi címen. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét. A Szervező/Lebonyolító heti nyerőidőpontos nyereményeket postai úton maximum kétszer kísérel meg elküldeni.

A Szervező/Lebonyolító a Főnyereményt futárszolgálattal, postai úton, elektronikus úton, vagy személyes átadás során (ld. 3.6. pont is) juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Szervező/Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény átvétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően nem köteles biztosítani.

Amennyiben a nyertes a fent megadott, rá irányadó határidőkön belül nem veszi át bármely nyereményét, úgy az sikertelen kézbesítésnek számít, amivel kapcsolatban Szervező és Lebonyolító mindennemű felelősséget kizár.

A Játékban részt vevő blokkok, számlák, kifizetési bizonylatok (együttesen e bekezdésben: okiratok) érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező Lebonyolítóval együttműködésben meghozott egyoldalú döntése az irányadó. A Szervező és Lebonyolító az okiratok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy az okirat tényleges tulajdonosát nem vizsgálja és a jelen Játékszabályzat szerint azt tekinti az adott okirat tulajdonosának, aki az eredeti okiratot, vagy arról készült jól olvasható fotót a jelen Játékszabályzat rendelkezéseivel összhangban Pályázatként beküldte, és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és előbbiek Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

3/6. A nyeremények eljuttatásának költségei a Nyerteshez a Szervezőt terhelik (kizárólag Magyarország közigazgatási határára belül). Amennyiben a Főnyeremény átadása személyesen, előzetes egyeztetést követően történik, annak átadásáról a Szervező fotót készít, melyet Szervező jogosult online és nyomdai felületein közzétenni. A Játékos kifejezetten, erre vonatkozó anyagi igény támasztása nélkül hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben ő lesz a Főnyeremény nyertese, úgy a fődíj átadásakor róla kép és hangfelvételek készüljenek, amelyeket a Szervező mindenféle térbeli vagy időbeli korlátozás nélkül nyilvánosságra hozzon.

3/7. A Szervező és Lebonyolító bármely nyeremény bármely hibájáért mindennemű felelősségét kizárja. Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

A Szervező és a Lebonyolító nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei.

3/8. A Nyertes a nyereményt saját kockázatára fogadja el. A Szervező a nyereménnyel kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremény átadását követően a Szervező nem tartozik felelősséggel a nyeremény tekintetében, semmilyen rajta kívül álló körülménnyel összefüggésben. A Nyertesre irányadó minden olyan irányelv, illetve általános szerződési feltétel, amely a nyeremény teljesítéséhez kapcsolódik. A nyereményhez kapcsolódó minden rendelkezés és feltétel a lehető legteljesebb mértékben átadásra kerül.

3/9. A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen Nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül. Amennyiben bárminemű jogszabályváltozás történne, úgy a nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervező minden nyertes részére személyes adataik megadása mellett adóigazolást biztosít. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele, illetve a Lebonyolítóval szemben Játékosok semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; a Szervező, illetve a Lebonyolító e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A nyertes Játékos viseli a további esetlegesen felmerülő egyéb költségeket (pl. a nyeremény átvétele kapcsán esetlegesen felmerülő utazási költséget).

4. Egyéb rendelkezések

4/1. A játék teljes ideje alatt munkanapokon telefonos operátor áll a vásárlók rendelkezésére a 06-30 400 9453 nem emeldíjas telefonszámon munkanapokon, hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig. Ügyfélszolgálat üzemel továbbá a szajapolashonapja@hdcord.hu e-mail címen is.

4/2. A Játékban való részvétellel a nyertes Játékos a Szervező részére visszavonhatatlanul és teljes mértékben hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező külön díjazás nélkül, közzé tegye a Nyertes Játékosok nevét a nyereményjáték honlapján (<http://szajapolashonapja.hu> oldalon).

4/3. Amennyiben a Szervező megítélése szerint megalapozottan feltehető, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket valamely Játékos megszegte, abban az esetben a Szervező saját belátása szerint kizárhatja a Játékból a résztvevőt.

4/4. A törvény által lehetővé tett legteljesebb mértékben sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem a Szervező vagy a Lebonyolító Játékban résztvevő ügynökségei nem tartoznak felelősséggel semmilyen olyan kárért, vagy veszteségért, amely a Játékhoz kapcsolódóan keletkezett. A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a Gyűjtőportált (ideértve a <http://szajapolashonapja.hu> weboldalt is), illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Promolab i.o Kft. (1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12.) szerverén történik.

4/5. A Szervező fenntartja valamennyi Játékos, illetve nyertes azonosításához és adatainak valóságtartalmához kapcsolódó ellenőrzésének a jogát, továbbá a nyeremény átadásának megtagadásához, valamint a nyeremény visszavonására való jogot abban az esetben, ha alapos okkal feltételezhető az, hogy jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy bármely más olyan rendelkezést, amely a Játékban való részvétel feltételét képezi, megszegték vagy amennyiben egy Játékos tisztességtelen előnyökre tett szert a Játékban való részvétel során vagy csalárd módon nyert.

4/6. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor, egyoldalúan módosítsa, vagy a Játékot annak bármelyik fázisában lezárja vagy visszavonja.

4/7. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Játékszabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyeremény átadása előtt kérelmezi.

4/8. Jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó. A Játékkal kapcsolatos minden igény elévülési határideje 60 nap.

4/9. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

5. Egyedi Adatkezelési Tájékoztató

5/1. A Szervező tiszteletben tartja az Ön személyes adatait. A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató (továbbiakban: Egyedi Tájékoztató) célja, hogy tájékoztatást adjon a <https://promoportal.hu/> Gyűjtőportálon szervezett nyereményjátékok egységes hátterének biztosítása céljából - továbbiakban Gyűjtőportál) oldalon -, annak megfelelő aloldalán található „Nyerj ragyogó mosolyt vásárlásoddal!” elnevezésű Nyereményjátékkal (továbbiakban Játék) kapcsolatban követett és alkalmazott adatkezelési gyakorlatáról és feltételeiről az „[Adatkezelési Szabályzat](#)” elnevezésű adatkezelési szabályzat kiegészítéseként.

A Játék szervezője (adatkezelő): **Haleon Hungary Kft.** (Székhely: 1124 Budapest, Csörsz utca 43.)

A jelen Egyedi Adatkezelési Tájékoztató és az Adatkezelési Szabályzat egymással való viszonya/kapcsolata:

- Az Adatkezelő Gyűjtőportálon követett és alkalmazott, valamennyi Nyereményjátékra vonatkozó közös, egységes adatkezelési gyakorlatáról és feltételeiről az „Adatkezelési Szabályzat” elnevezésű adatkezelési tájékoztató ad

tájékoztatást, (mely az alábbi linkre kattintva érhető el:
https://promoportal.hu/storage/microsite/rHRR4zjWvpFLO5T497ShaMuF45auuv1M/Privacy_Policy.pdf

- A jelen Egyedi Tájékoztató kizárólag a Játékra irányadó azon adatvédelmi körülményeket tartalmazza, melyek az Általános Adatkezelési Szabályzatban rögzítettektől eltérnek, vagy abban nem szerepelnek, vagy azt kiegészítik.
- A jelen Egyedi Tájékoztatóban nem szereplő adatvédelmi körülmények esetében az Adatkezelési Szabályzat ad tájékoztatást, különösen, de nem kizárólagosan az egyes adatkezelések bemutatása, az Érintettek jogai kapcsán.
- A jelen Egyedi Tájékoztató és az Általános Adatkezelési Szabályzat közötti eltérés esetén, az eltéréssel érintett feltételek és rendelkezések vonatkozásában a jelen Egyedi Tájékoztató az irányadó.
- A jelen Egyedi Tájékoztatót, annak tartalmát az Adatkezelő magukra nézve kötelezőnek ismeri el.

A jelen Egyedi Tájékoztató elérhetősége: A jelen Egyedi Tájékoztató a Nyereményjáték időtartama alatt elektronikus formában elérhető a <http://szajapolashonapja.hu>-n, a Játék oldalán a „Játékszabályzat” részeként.

A checkbox bejelölésével az Érintett az adatkezeléshez való kifejezett hozzájárulása a Játékkal kapcsolatban követett és alkalmazott adatkezelési gyakorlat tekintetében az Adatkezelési Szabályzat és a jelen Egyedi Tájékoztató együttes, teljes körű tájékoztatást biztosító feltételei vonatkozásában értelmezendő.

5/2. Az Adatfeldolgozók:

Haleon Hungary Kft. mint Adatkezelő a Játékkal összefüggésben megvalósuló adatkezelési tevékenységeihez az alábbi listában szereplő adatfeldolgozókat veszi igénybe.

1 A Játékot Lebonyolító Ügynökség:

Cégnév: HD-Cord Kft. (Székhely: 1125 Budapest, Nógrádi utca 2. B. ép. 1. em. 3.)

2. Technikai háttér biztosítása a Nyereményjátékban a Gyűjtőportál és kapcsolódó játékok szoftver üzemeltetője:

Cégnév: Promolab.io Korlátolt Felelősségű Társaság

Székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1.

Cégjegyzékszám: Cg. 01-09-321382

Honlapcím: <https://promolab.io>

E-mail cím: support@promolab.io

Képviseli: Goneth János Jácint ügyvezető

A Lebonyolító a Játék lebonyolítása keretében a Játékban résztvevő Érintettek személyes adataiból statisztikákat készít, a „Kontakt” és a „Kérdésed van?” menüpontok alá beérkező, a Játék lebonyolításával kapcsolatos üzeneteket megválaszolja, valamint a nyertes személyes adatait a nyereményt kézbesítő Szervezőnek a nyeremény átadása céljából továbbítja. A Lebonyolító kizárólag a Játék lebonyolításához kapcsolódó adatkezelésekben vesz részt és kizárólag a Játék időtartama alatt, illetve annak lezárását követő 90 napig.

A nyereményt kézbesítő cégnév fizikai kézbesítés esetén: GLS Hungary Kft. vagy Magyar Posta Zrt.

A játékosnak joga van ahhoz, hogy hozzáférjen személyes adataihoz, tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok helyesbítését, törlését, az adatkezelés korlátozását, tiltakozzon személyes adatai kezelése ellen vagy visszavonja bármely hozzájárulását az alábbi elérhetőségeken is (illetve akár a <http://szajapolashonapja.hu> oldalon szereplő Általános Adatkezelési Szabályzat 4.1. pontjában): szajapolashonapja@hdcord.hu vagy HD-Cord Kft., 1125 Budapest, Nógrádi utca 2. B. ép. 1. em. 3. A kérelem beérkezésétől számított legkésőbb 30 (harminc) napon belül, írásban válaszol a Lebonyolító.

Tájékoztatjuk, hogy panasszal fordulhat a hatósághoz (www.naih.hu, ugyfelszolgalat@naih.hu), és ha megítélése szerint megsértették jogait, fordulhat a lakóhelye szerint illetékes bírósághoz is.

Panaszkezelés, vitarendezés

A Játékos jogosult a jelen Játékszabályzat alapján létrejött szerződésből eredő jogvitájával Szervezőhöz, illetőleg a Lebonyolítóhoz fordulni, vagy bírósághoz, illetőleg a Fővárosi Kereskedelmi és Iparkamara melletti Békéltető Testülethez,

mely utóbbi elérhetőségei a következők: Címe: 1016 Budapest, Krisztina krt. 99., Telefon: +36-1-488-2131, Fax: +36-1-488-2186, E-mail: bekelteto.testulet@bkik.hu, Honlap: www.bekeltet.bkik.hu.

Amennyiben a panasz kezelésével a résztvevő nem ért egyet, a lakóhelye szerinti járási hivatalhoz is fordulhat - az egyes megyeszékhelyek szerinti járási hivatalok elérhetőségeiről a következő linken tájékozódhat: <http://jarasinfo.gov.hu/>
Szervező és a Lebonyolító az esetleges fogyasztói jogviták rendezése érdekében a békéltető testületi eljárást igénybe veszi. A Szervezőt és a Lebonyolítót a békéltető testületi eljárásban együttműködési kötelezettség terheli.

A Játékban való részvétellel, a regisztráció során a megfelelő négyzet(ek) kipipálásával Ön kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatvédelmi Szabályzatban foglaltak szerint kezeljük.

Elérhetőségeink:

Postai úton: HD-Cord Kft., 1125 Budapest, Nógrádi utca 2. B. ép. 1. em. 3.,
Elektronikus levélben: szajapolashonapja@hdcord.hu e-mail címen vagy a 06 30 400 9453 telefonszámon.

Budapest, 2025.02.05.

Haleon Hungary Kft.
Szervező