

**A „Válaszd gyermekednek a Sensodyne-t és nyerj!” ELNEVEZÉSŰ
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

1. A játék szervezője

A „Válaszd gyermekednek az ÚJ Sensodyne-t és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték (a „Játék”) szervezője a **Haleon Hungary Kft.** (1124 Budapest, Csörsz utca 43.) (**„Szervező”** „Adatkezelő”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Progressive BEX Kft.** (székhely: 1118 Budapest, Ménesi út 22.) („**Lebonyolító**” és/vagy „**Adatfeldolgozó**”) látja el.

2. A játékban történő részvétel feltételei

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi- és játékszabályzatban („**Játékszabályzat**”) meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontjában írt időtartama alatt

- Vásárol bármelyik magyarországi üzletben vagy online webáruházban bármilyen Sensodyne gyerekfogkrémet (Sensodyne Pronamel Kids fogkrém és Sensodyne Pronamel Junior fogkrém)
- Ellátogat a www.sensodynejatek.hu weboldalra („Weboldal”)
- Belép a Promoportal fiókjába vagy regisztrál a Promoportalra, ahol az alábbi valós- hatósági igazolvánnyal igazolható- adatait: Vezetéknév, Keresztnév, pontos lakcím (irányítószám, település, pontos cím) a nyertes ellenőrzési folyamat során használni kívánt telefonszám, születési idejét, a kapcsolattartáshoz használni kívánt e-mail cím, és egy belépéshez szükséges szabadon választott a kritériumnak megfelelő jelszót, valamint elfogadja a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írtak szerinti – kezeléséhez
- Regisztrációkor aktiválja a regisztrációját az általa megadott email címre érkező egyedi linkre való kattintással a levélben megadott dátumig
- Regisztrációja aktiválás után a weboldalon a Belépés fül alatt bejelentkezés után tud a játékos kódokat feltölteni
- Feltölti a vásárlását igazoló blokkon („**Blokk**”) szereplő AP-kódot, nyugtaszámot, online vásárlás esetén a számlaszámot, a vásárlás dátumát és időpontját, valamint a vásárolt terméket és megjelöli az üzletet („**Kód**”)

(a személyes adatok megadása és a feltöltött Kód együtt: „**Pályázat**”).

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként tölthető fel kizárólag.

- 2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven)** napig sértetlenül és jól olvasható módon megőrizni – **nemcsak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott megvásárolt Termék vásárlását igazoló eredeti Blokkját, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.** Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékosok kötelesek a 4.3. pontban foglaltak szerint eljárni és becsatolni a nyertes Pályázat vásárlást igazoló Blokkját.

A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került,** az AP-kód és a nyugtaszám egyezik a Pályázat során megadottal, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás dátuma és időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni határidőre a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, úgy a Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6 Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Lebonyolító kizárja a Játékból.
- 2.7 A Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Haleon Hungary Kft., a Játékban résztvevő termékeket árusító magyarországi üzletek, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében résztvevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek.1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják

cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményét egyesítik abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

- 2.12 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A játék időtartama

A Játék 2024. augusztus 01. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2024. szeptember 18. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázként elfogadnia.

4. A játék menete

- 4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam alatt vásároljon valamely magyarországi üzletben vagy webshopban bármilyen, a Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített Terméket, valamint Pályázatát érvényesen feltöltse a Weboldalra.

A Játékos őrizze meg az összes Pályázként feltöltött, a Termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Blokkját, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

4.2 Nyeremények („Nyeremény”)

4.2.1 Nyerőidőpontok

- 4.2.1.1 A Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2024. július. 22. napján 10 óra 00 perckor** közjegyzői online ténytanúsítás útján, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – **a Játék teljes időtartamának tekintetében napi 1 db (egy darab), azaz összesen 49 db (negyvenkilenc darab) nyerőidőpontot sorsol a Játék teljes időtartamának vonatkozásában.**

- 4.2.1.2 A Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

- 4.2.1.3 A nyerőidőpontok meghatározása **közjegyző jelenlétében** a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

- 4.2.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Lebonyolító a 4.2.1.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

4.2.1.5 Napi nyeremények

A Játékban **naponta 1 db (egy darab), azaz a játék teljes időtartama alatt összesen 49 db (negyvenkilenc darab) bruttó 5.000 (bruttó ötezer) Forint értékű játszóház belépő, amely bármely játszóházban felhasználható Magyarországon belül.**

Egy Játékos összesen 2 db (kettő darab) Napi nyereményre lehet jogosult a nyereményjáték során.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 2 db (kettő darab) Napi Nyereményt, helyette tartaléknyertes kerül kiértésítésre.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, másra át nem ruházható és nem váltható készpénzre.

4.2.1.6 Heti nyeremények

A Játékban heti 1 db (egy darab), azaz a játék teljes időtartama alatt összesen 7 db (hét darab) heti Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető heti nyeremények:

- **Heti egy darab Balalake Resort hétvége az egész családnak**

Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) Heti nyereményre lehet jogosult a nyereményjáték során.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) Heti Nyereményt, helyette tartaléknyertes kerül kiértésítésre.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, másra át nem ruházható.

4.2.1.7 Heti nyeremények sorsolása

A Játék felénél és a Játék végeztével – tehát 2024. augusztus 29-i és szeptember 23-i napokon 10 óra 00 perckor a Lebonyolító közjegyzői online ténytanúsítás útján, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással - sorsolja ki a heti nyereményeket az érvényesen feltöltött adott elmúlt játékheti Pályázatok közül.

A Játékban a Játékhetek az alábbiak szerint alakulnak:

1. 2024. augusztus 1.- augusztus 7.
2. 2024. augusztus 8.- augusztus 14.
3. 2024. augusztus 15.- augusztus 21.
4. 2024. augusztus 22.- augusztus 28.
5. 2024. augusztus 29.- szeptember 4.
6. 2024. szeptember 5.- szeptember 11.
7. 2024. szeptember 12.- szeptember 18.

A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. Lebonyolító a sorsolás alkalmával minden hét tekintetében 3 db (három darab) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

4.3 Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

4.3.1 Értesítések

A napi nyertesek esetén a Játékos azonnali értesítést kap a Weboldalon, a Heti nyerteseket félidőben vagy a játék lezárultát követően, a Heti nyeremények sorsolását követő 5 (öt) munkanapon belül, a Játékos által megadott e-mail címére küldött elektronikus üzenetben (e-mailben) értesíti Lebonyolító („Értesítés”). Ezen túlmenően a sorsolást követően

adategyeztetés után a Nyertesek fül alatt a Weboldalon teszi közzé Lebonyolító a nyertesek nevét (teljes név, nyertesség ténye).

4.3.2 A napi nyertes Játékos köteles a Weboldalon bekért adatokat kitölteni, valamint a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját (fotózva, vagy szkennelve) becsatolni az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül.

Amennyiben valamilyen oknál fogva Nyertes nem tudja a Weboldalon szereplő adatbekérő formot kitölteni és becsatolni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, a sensodyne.jatek@progressive.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve), és megadni a kért adatokat. Valamilyen akadályoztatás esetén amennyiben a nyertes Játékos nem tudja e-mailen sem (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó blokkot, abban az esetben ezt a tényt 5 (öt) munkanapon belül köteles közölni a Lebonyolítóval a megadott e-mail elérhetőségen, továbbá postai úton szükséges megküldeni az eredeti Blokkot a nyertes pillanatát követő 10 (tíz) munkanapon belül a Lebonyolító részére (postázási cím: 1118 Budapest, Ménesi út 22. Progressive Reklámügynökség – a levélen mindenképpen tüntessék fel a „Válaszd gyermekednek a Sensodyne-t és nyerj!” jeligét).

Napi nyeremények átadása: A validált napi nyerteseknek ki kell választaniuk egy tetszőleges magyarországi játszóházat és a belépő megvásárlása előtt a játszóháznak jeleznie kell számlaigényét és kérnie szükséges a nevének feltüntetését a számlán. A kapott számlát a sensodyne.jatek@progressive.hu e-mail címre el kell küldeni és megadni a saját nevére szóló bankszámlaszámát nyertessége validálásától legfeljebb 2 hónapon belül, hogy a Lebonyolító el tudja utalni a nyeremény összegét (bruttó 5.000 Ft). Amennyiben a nyertes által választott játszóházbelépő nem éri el az 5.000 Ft-ot úgy a vásárlás összegére jogosult csak, amely kisebb összeget a számláján látunk. Amennyiben a nyertes által választott játszóházbelépő meghaladja az 5.000 Ft-ot ebben az esetben a bruttó 5000 Ft összeg visszatérítésére jogosult.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőkön belül nem küldi el számlát és a bankszámlaszámát, illetve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, végső esetben postai úton, vagy a Blokk adatai nem egyeznek a nyertes Pályázattal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Lebonyolító a meghatározott nyerőidőpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

A Heti nyertes Játékosok kötelesek az értesítő nyertes e-mailre válaszolni, illetően a sensodyne.jatek@progressive.hu e-mail címen kötelesek az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve). Amennyiben a nyertes Játékos nem tudja e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó blokkot, abban az esetben ezt a tényt 5 (öt) munkanapon belül köteles közölni a Lebonyolítóval a megadott e-mail elérhetőségen, továbbá ez esetben postai úton szükséges megküldeni az eredeti Blokkot a nyertes pillanatát követő 10 (tíz) munkanapon belül a Lebonyolító részére (postázási cím: 1118 Budapest, Ménesi út 22. Progressive Reklámügynökség – a levélen mindenképpen tüntessék fel a „Válaszd gyermekednek a Sensodyne-t és nyerj!” jeligét).

Amennyiben a Heti nyertes a fenti határidőkön belül az Értesítést ilyenformán nem igazolja vissza, tehát nem adja meg az adatait, vagy nem küldi el a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, végső esetben postai úton, vagy a küldött Blokk adatai nem egyeznek a nyertes Pályázattal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

A fenti időtartam vonatkozásában a Weboldal rendszerébe, másodlagosan az e-mail címre való beérkezés, vagy végső esetben postai megérkezése irányadó, nem azok feladási dátuma. A Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó eredeti Blokkot postai úton bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja beküldeni a Pályázatként feltöltött eredeti Blokkját, illetve a nyertes Kódhoz tartozó Blokkon lévő AP-kód, nyugtaszám, vásárlás dátuma és időpontja nem egyezik a nyertes Pályázatával, vagy nem tartalmazza a 2.1. pontban szereplő termék(ek) nevét, akkor elesik a Napi Nyereményétől és az az adott nyerő időponthoz képest az azt követő második legközelebb álló időpontban feltöltött Pályázat Játékosára száll át, illetve elesik a Heti Nyereménytől, és az a tartaléknyertesre száll át.

Heti nyeremények átadása: A Heti Nyereményeket a Lebonyolító e-mailben kézbesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül kupon formájában a validált Nyerteseknek.

- 4.3.3 A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes, értesítési adatok vagy további információk nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. Ha valamely megadott adat nem valódi, Lebonyolító nem vállal további felelősséget a nyeremény átadására, ez esetben meghiúsul a nyeremény átadása. Ha a nyertes valamely együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Lebonyolító a Napi Nyeremény, illetve a Heti nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5. Vegyes rendelkezések

- 5.1 Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, a Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének, Heti nyeremény utalásának elmaradásáért, lehetetlenüléseért vagy késedelméért, ill. a Nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 5.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyereményekért vásárolt termékek tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét/Heti nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 5.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 5.4 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 5.5 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

5.6 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Budapest, 2024.07.17.

Haleon Hungary Kft.
Szervező